

# Начало работы с KiCad

The KiCad Team

# Table of Contents

Введение в KiCad версии 7 .....	2
Загрузка и установка KiCad .....	2
Поддержка .....	2
Основные понятия и рабочий процесс .....	4
Рабочий процесс проектирования печатной платы .....	7
Учебное пособие Часть 1: Проект .....	8
Учебное пособие Часть 2: Принципиальная схема .....	10
Настройка таблицы библиотек символов .....	10
Основы работы с редактором схем .....	10
Настройка листа схемы .....	11
Добавление символов в схему .....	12
Выбор и перемещение объектов .....	14
Разводка схемы .....	15
Обозначение символов, их свойства и посадочные места .....	17
Проверка электрических правил .....	19
Сводная ведомость материалов (BOM) .....	20
Учебное пособие Часть 3: Печатная плата .....	22
Основы работы с редактором печатных плат .....	22
Настройка платы и структуры .....	22
Импорт изменений из принципиальной схемы .....	25
Рисование контура печатной платы .....	27
Размещение посадочных мест .....	27
Трассировка дорожек .....	29
Размещение медных зон .....	31
Проверка правил проектирования .....	33
3D-просмотрщик .....	35
Выходные данные для производства .....	36
Учебное пособие Часть 4: Пользовательские символы и посадочные места .....	39
Введение в библиотеки и таблицы библиотек .....	39
Создание новых глобальных библиотек или библиотек проекта .....	41
Создание новых символов .....	41
Создание новых посадочных мест .....	44
Связь между символами, посадочными местами и 3D-моделями .....	52
Куда двигаться дальше .....	56
Другие образовательные ресурсы .....	56
Помогите улучшить KiCad .....	56

## Авторские права

Данный документ защищен авторскими правами © 2010-2023, которые принадлежат его авторам, указанным ниже. Вы можете распространять и/или изменять его на условиях либо Стандартной общественной лицензии GNU (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), версии 3 или более поздней, либо Лицензии Creative Commons Attribution (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), версии 3.0 или более поздней.

Все торговые марки, используемые в данном руководстве, принадлежат их законным владельцам.

### Авторы

Graham Keeth, Jon Evans, Glenn Peterson.

### Перевод

Викулов Ю.Н. <[boxforvik@mail.ru](mailto:boxforvik@mail.ru)> - русская версия (с использованием пошагового руководства по kicad © 2010)

Юрий Козлов <[yuray@komyakino.ru](mailto:yuray@komyakino.ru)>, 2016

alex9 <[gmdii@mail.ru](mailto:gmdii@mail.ru)>, 2016

Барановский Константин <[baranovskiykonstantin@gmail.com](mailto:baranovskiykonstantin@gmail.com)>, 2016-2021

Галкин И.В. <[aleysk@gmail.com](mailto:aleysk@gmail.com)>, 2023

### Прежние авторы

David Jahshan, Phil Hutchinson, Fabrizio Tappero, Christina Jarron, Melroy van den Berg.

### Обратная связь

The KiCad project welcomes feedback, bug reports, and suggestions related to the software or its documentation. For more information on how to submit feedback or report an issue, please see the instructions at <https://www.kicad.org/help/report-an-issue/>

# Введение в KiCad версии 7

KiCad - это программный комплекс с открытым исходным кодом для создания принципиальных схем, печатных плат, а также связанных с проектированием компонентов. KiCad поддерживает как интегрированный процесс проектирования, при котором схема и печатная плата разрабатываются одновременно, так и их редактирование по отдельности для особых случаев. KiCad также содержит несколько инструментов, помогающих в проектировании схем и печатных плат, таких как РСВ калькулятор для определения электрических свойств элементов схемы, Gerber-просмотрщик для проверки файлов используемых в производстве печатных плат, 3D-просмотрщик для визуализации готовой печатной платы, а также встроенный SPICE-симулятор для исследования работы схем.

KiCad работает на всех основных операционных системах и на компьютерах самой разной конфигурации. Поддерживает разработку многослойных печатных плат (до 32 слоёв) и может использоваться в проектах любой сложности. KiCad разрабатывается командой энтузиастов из числа инженеров-программистов и инженеров-электронщиков со всего мира, цель которых - создание свободного программного обеспечения с открытым исходным кодом пригодного для профессионального проектирования и разработки электроники.

Последняя версия документации по KiCad доступна по адресу <https://docs.kicad.org>. Данный документ относится к KiCad версии 7.0.

## Загрузка и установка KiCad

KiCad работает на множестве операционных систем, включая Microsoft Windows, Apple macOS и большинстве распространённых дистрибутивов Linux.

Последние версии инструкций по установке, а также ссылки для загрузки KiCad можно найти по адресу <https://www.kicad.org/download/>. Эти инструкции не включены в данное руководство, так как со временем они корректируются и изменяются для актуальных версий ОС.

### IMPORTANT

Стабильные выпуски KiCad создаются периодически в соответствии с [политикой выпуска стабильных версий KiCad](#). Новые возможности, прежде чем попасть в стабильный выпуск, сначала добавляются в ветку разработки. Если вы хотите воспользоваться этими возможностями и помочь в их тестировании, скачайте последнюю ночную сборку для своей платформы. Ночные сборки могут содержать ошибки, такие как повреждение файлов, генерация некорректных Gerber-файлов и т.д., но цель команды разработчиков KiCad сохранить ветку разработки пригодной для использования, насколько это возможно при разработке новых функций.

## Поддержка

Если у вас имеются идеи, замечания, вопросы или просто нужна помощь:

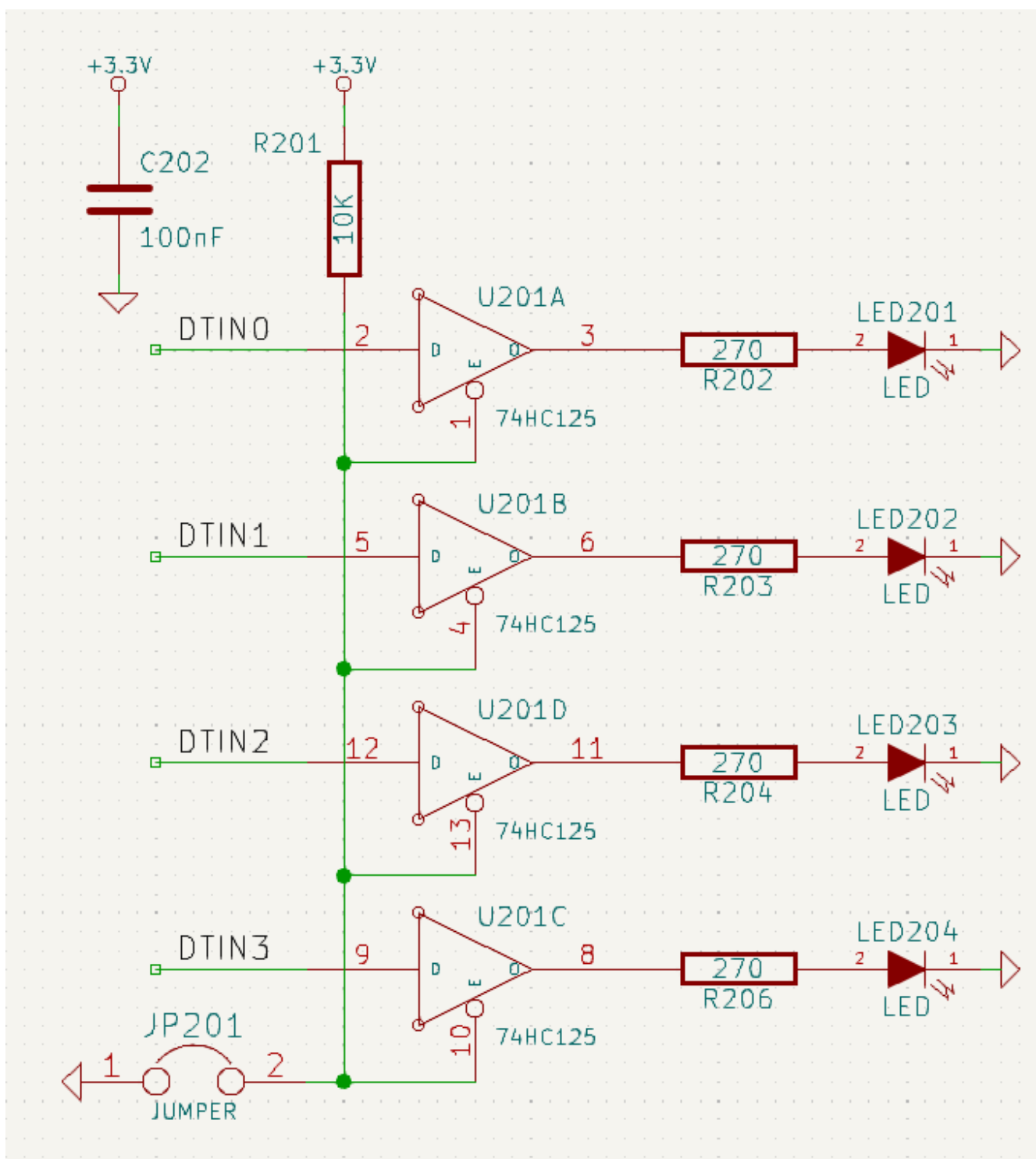
- Посетите [официальный форум пользователей KiCad](#), это отличное место для общения с другими пользователями KiCad и получения помощи.
- Присоединяйтесь к нашему сообществу в [Discord](#) или [IRC](#) для общения с пользователями и разработчиками в реальном времени.

Посетите веб-сайт KiCad с [обучающими ресурсами](#) созданными сообществом KiCad.

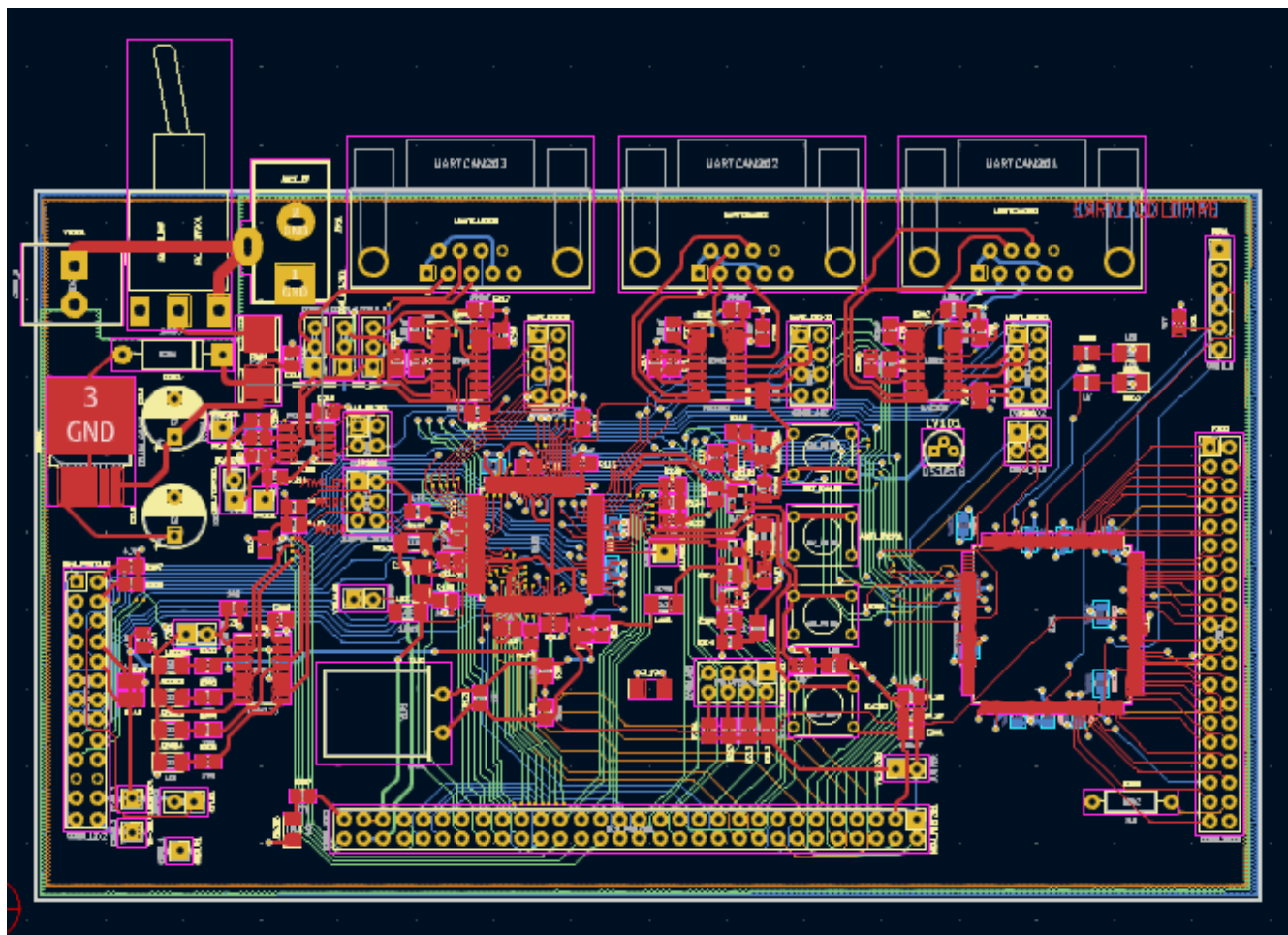
# Основные понятия и рабочий процесс

Типичный рабочий процесс в KiCad состоит из двух основных задач: рисования схемы и разводки печатной платы.

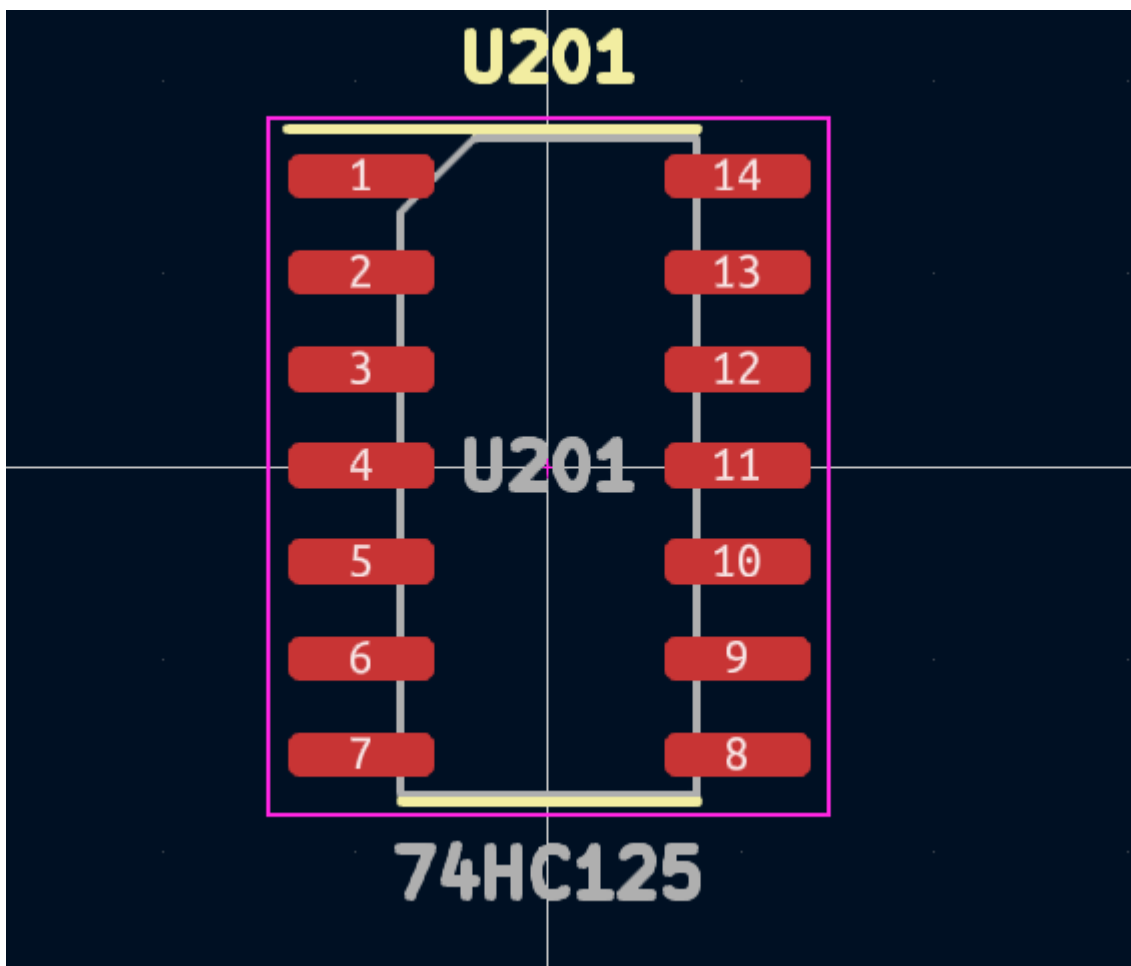
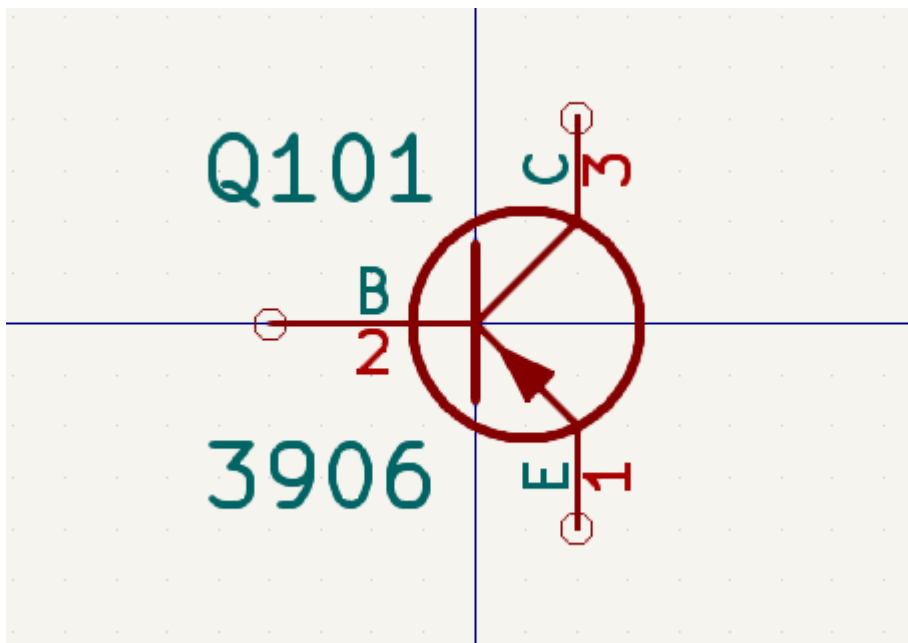
Схема - это символическое представление электрической цепи: какие используются компоненты и какие соединения между ними выполнены. Символы схемы - это мнемонические изображения электронных компонентов в схеме, например, зигзаг или прямоугольник для резистора или треугольник для ОУ. Схема содержит символы для каждого компонента разрабатываемого электронного устройства и проводники, соединяющие контакты этих символов. Обычно, сначала рисуется схема, а затем делается разводка печатной платы.



Плата - это физическая реализация схемы, на которой размещены посадочные места компонентов и медные дорожки, создающие соединения, описанные в схеме. Посадочные места представляют собой набор медных площадок, которые соответствуют физическим выводам компонента. При изготовлении и сборке печатной платы непосредственно к ним и припаиваются электронные компоненты схемы.



KiCad имеет отдельные окна для рисования схем («Редактор схем»), разводки плат («Редактор печатных плат») и редактирования символов и посадочных мест («Редактор символов» и «Редактор посадочных мест»). KiCad поставляется с большой библиотекой высококачественных символов и посадочных мест, созданных пользователями, но вы можете легко создавать собственные символы и посадочные места или, при необходимости, редактировать уже существующие.



Наконец, важно понимать, что в KiCad реализована проектно-ориентированная схема работы. Проект KiCad это каталог, в котором хранится файл проекта, файлы со схемой, макетом платы и, по необходимости, другими сопутствующими файлами, такими как библиотеки символов и посадочных мест, данных для моделирования, информация о закупках и т.д. Многие настройки, связанные с проектом, включая классы цепей и правила проектирования, хранятся на уровне проекта. Имейте ввиду, что открытие платы вне связанного с ней проекта может привести к отсутствию информации о компоновке элементов или не согласованности со схемой, поэтому обязательно храните все файлы, связанные с проектом, вместе.



## Рабочий процесс проектирования печатной платы

Как правило, сначала рисуется принципиальная схема. Это означает, что на схему добавляются символы и рисуются соединения между ними. Если необходимые символы отсутствуют в библиотеках, то пользователь может создать их самостоятельно. На этом этапе также выбираются посадочные места для каждого компонента и, при необходимости, создаются собственные посадочные места. После завершения разработки схемы и прохождения проверки электрических правил (ERC) информация о схеме переносится в редактор печатных плат, и начинается ее разводка.

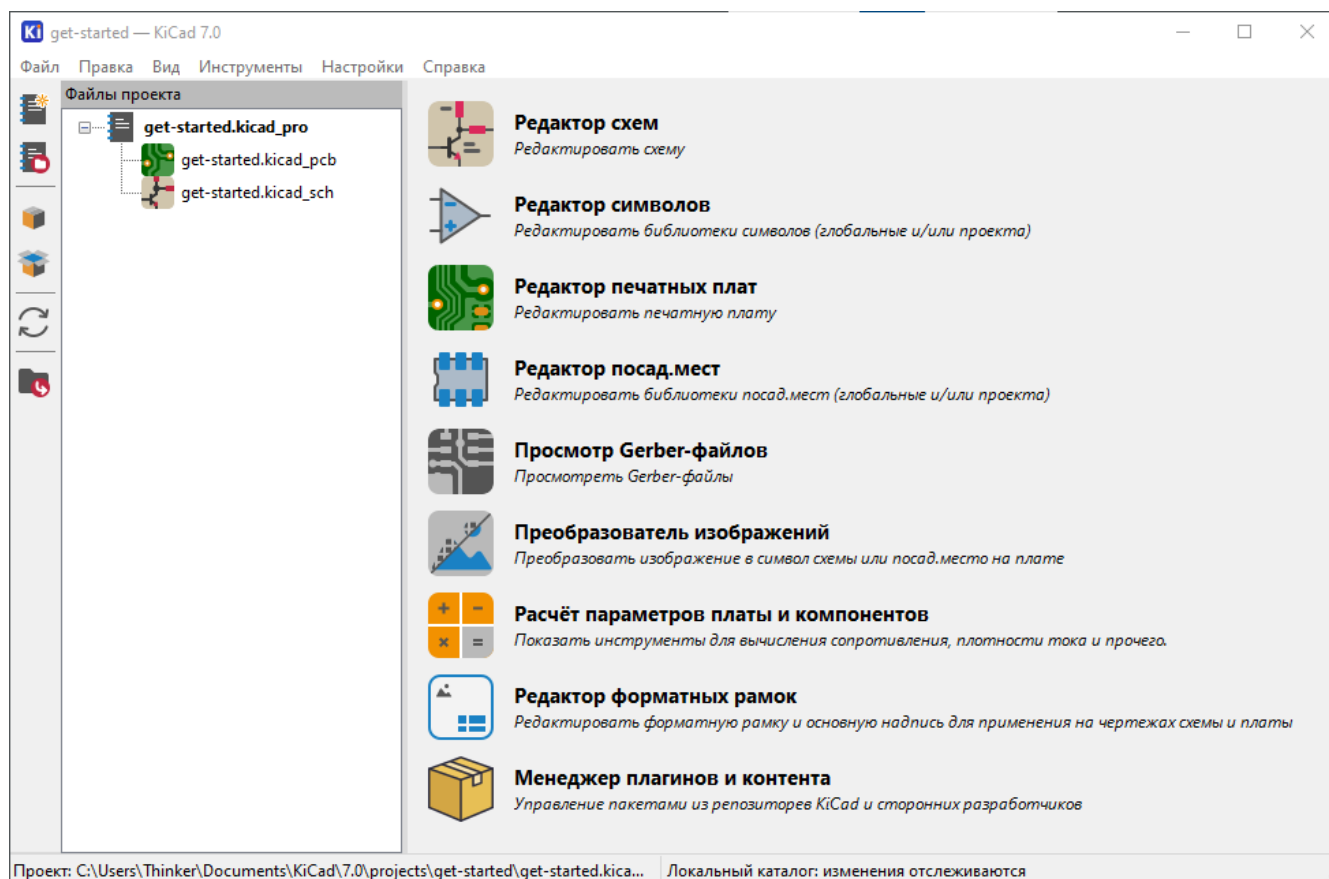
Схема описывает, какие компоненты присутствуют в устройстве и как они подключены; редактор печатных плат использует эту информацию для облегчения компоновки и предотвращения несовпадений между схемой и печатной платой. Процесс разводки требует тщательного размещения каждого посадочного места на плате. После размещения компонентов, между ними прокладываются медные дорожки с учетом соединений, указанных в схеме, а также других электрических параметров, таких как сопротивление дорожек, требования к управляемому импедансу, перекрестные помехи и т.д.

Часто, уже после начала разводки платы, возникает необходимость обновить принципиальную схему - эти изменения можно легко перенести в проект платы. Иногда бывает и обратная ситуация - правка вносится в разводку платы, эти изменения также могут быть перенесены в принципиальную схему. Этим обеспечивается согласованность схемы и печатной платы на всём этапе проектирования.

Когда разводка платы завершена и она прошла проверку на соответствие правилам проектирования (DRC), генерируются выходные данные для изготовления платы, после чего она может быть изготовлена на заводе по производству печатных плат.

# Учебное пособие Часть 1: Проект

Первое, что необходимо сделать при начале проектирования, это создать новый проект. При запуске KiCad открывается менеджер проектов. Щелкните **Файл** → **Новый проект**, выберете место на диске и дайте проекту имя, например `get-started`. Убедитесь что установлен флажок **Создать новый каталог для проекта** и нажмите кнопку **Сохранить**. В результате, в подкаталоге с тем же именем что и проект, будут созданы новые файлы проекта.



Слева, на панели "Файлы проекта", отображается список файлов текущего проекта: файл с расширением `.kicad_pro`, это файл проекта, файл с расширением `.kicad_sch` это схема, а файл с расширением `.kicad_pcb`, это печатная плата. Все они имеют общее название, состоящее из имени вашего проекта.

Также может присутствовать каталог `-backups`: KiCad будет автоматически создавать резервные копии проекта при его сохранении и, по желанию, через определенные промежутки времени. Параметры резервного копирования настраиваются в меню **Настройки** → **Настройки...** → **Общие** → **Резервное копирование проекта**.

Сессия

☐ Запоминать открытые файлы для следующего запуска проекта

Авто-сохранение: 10 минут

Кол. недавних файлов: 9

Хранить файлы кэша 3D: 30 дней

Резервное копирование проекта

☒ Автоматическое резервное копирование

☐ Резервное копирование при автоматическом сохранении

Максимум резервных копий: 25

Максимум резервных копий в день: 5

Мин. промежуток между резервным копир.: 5 минут

Макс. размер всех резервных копий: 100 Мбайт

В правой части окна проекта расположены кнопки для запуска различных инструментов, поставляемых с KiCad. При запуске редактора схем или редактора печатных плат автоматически открывается соответствующий файл проекта (схема или печатная плата из текущего проекта). Начните с открытия редактора схем.

# Учебное пособие Часть 2: Принципиальная схема

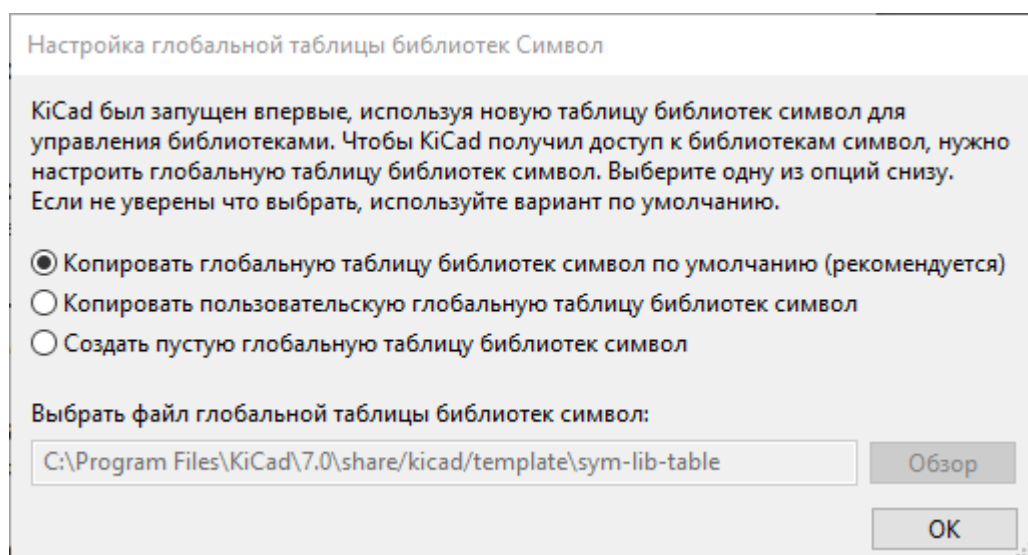
## Настройка таблицы библиотек символов

При первом открытии редактора схем появляется диалоговое окно с вопросом о настройке таблицы глобальных библиотек символов. Таблица библиотек символов указывает KiCad, какие библиотеки символов использовать и где они расположены. Если вместе с KiCad были установлены библиотеки по умолчанию, что рекомендуется, выберите предложенный по умолчанию вариант: **Копировать таблицу глобальных библиотек символов по умолчанию (рекомендуется)**.

Если KiCad не может найти библиотеки в предполагаемом месте их установки, то эта опция будет отключена. В таком случае пользователю следует выбрать вторую опцию, **Копировать таблицу пользовательских глобальных библиотек символов**. Нажмите внизу на значок папки и перейдите в каталог, указанный ниже (зависит от операционной системы). Выберите файл `sym-lib-table`.

Расположение файлов таблиц библиотек по умолчанию зависит от операционной системы и может меняться в зависимости от места установки. Ниже приведены значения по умолчанию для каждой операционной системы:

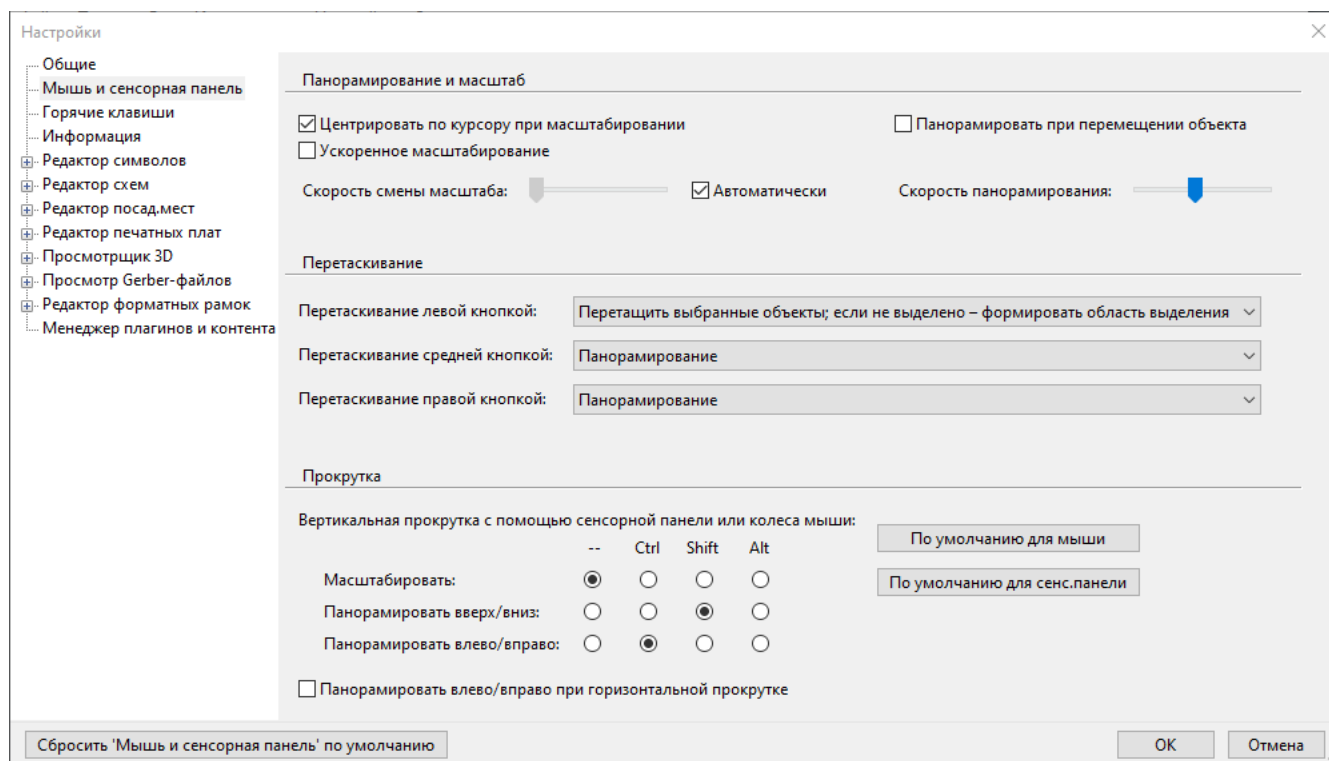
- Windows: `C:\Program Files\KiCad\7.0\share\kicad\template\`
- Linux: `/usr/share/kicad/template/`
- macOS: `/Applications/KiCad/KiCad.app/Contents/SharedSupport/template/`



## Основы работы с редактором схем

Для перемещения по схеме нажмите среднюю или правую кнопку мыши и перетащите ее. Увеличение и уменьшение масштаба осуществляется с помощью колесика мыши или клавиш **F1** и **F2**. Пользователям ноутбуков может быть полезно изменить управление мышью так, чтобы оно лучше подходило для сенсорной панели; управление мышью настраивается в меню **Настройки** → **Настройки...** → **Мышь и сенсорная панель**.

По умолчанию в KiCad включена настройка мыши **Центрировать по курсору при масштабировании**. При включении этой функции курсор мыши автоматически перемещается в центр экрана при увеличении или уменьшении масштаба. Таким образом, область масштабирования всегда остается в центре. Эта функция необычна, но многие пользователи находят ее полезной, когда привыкают к ней. Попробуйте увеличить или уменьшить масштаб курсором мыши в различных областях листа. Если поведение масштабирования по умолчанию неудобно, отключите эту функцию в настройках.



Панель инструментов в левой части экрана предназначена для настройки основных параметров отображения. Панель инструментов в правой части экрана предназначена для редактирования схем.

Для большинства инструментов KiCad либо назначены "горячие клавиши" по умолчанию, либо можно назначить пользовательские "горячие клавиши". Чтобы просмотреть все горячие клавиши, перейдите в меню **Справка** → **Список горячих клавиш...** Горячие клавиши можно изменить в разделе **Настройки** → **Настройки...** → **Горячие клавиши**.

## Настройка листа схемы

Прежде чем начать рисовать схему, необходимо настроить сам лист схемы. Нажмите **Файл** → **Параметры листа**. Дайте схеме название и установите дату. Если хотите, то можете изменить размер листа.

Настройки листа

**Лист**

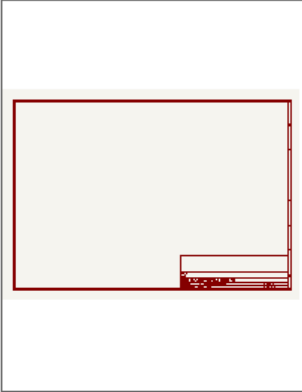
Размер:  
A4 210x297мм

Ориентация:  
Горизонтально

Пользовательский размер:  
Высота: 279,4 mm  
Ширина: 431,8 mm

☐ Для всех листов

Просмотр



**Форматная рамка**

Файл:

Основная надпись

Число листов: 1    Номер листа: 1

Дата: 2023-08-01 <<< 02.08.2023 ☐ Для всех листов

Номер изм.: 0 ☐ Для всех листов

Наименование: Начало проекта в KiCad 7.0 ☐ Для всех листов

Организация:  ☐ Для всех листов

Комментарий 1: (Децимальный номер)  ☐ Для всех листов

Комментарий 2: (Разработал)  ☐ Для всех листов

Комментарий 3: (Проверил)  ☐ Для всех листов

Комментарий 4: (Утвердил)  ☐ Для всех листов

Комментарий 5: (Т. контр.)  ☐ Для всех листов

Комментарий 6: (Н. контр.)  ☐ Для всех листов


Комментарий 7:  ☐ Для всех листов

Комментарий 8:  ☐ Для всех листов

Комментарий 9:  ☐ Для всех листов

OK    Отмена

## Добавление символов в схему

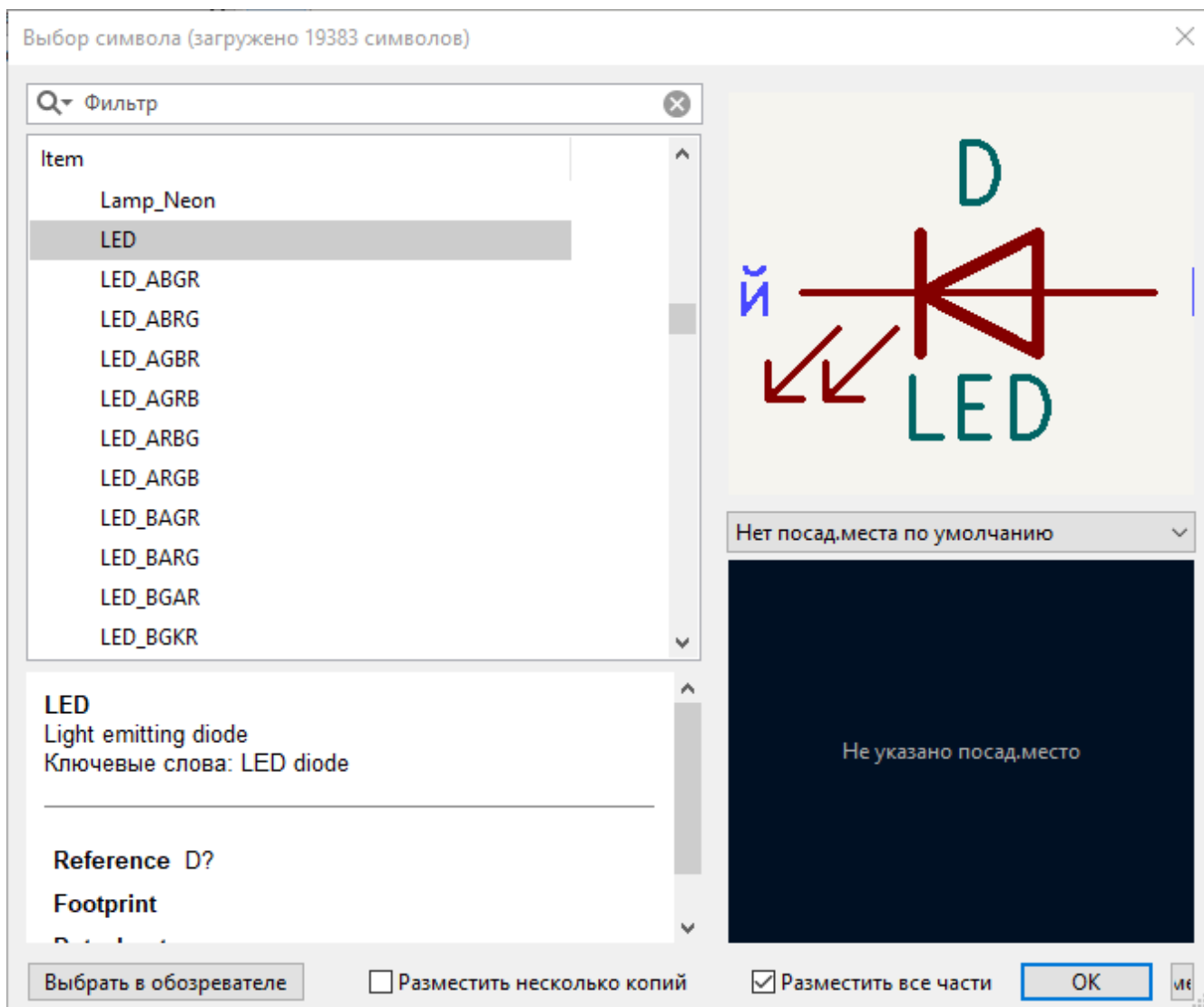
Начните создание схемы с добавления в нее некоторых символов. Откройте диалоговое окно "Выбор символа", нажав кнопку **Добавить символ**  на панели инструментов справа или нажав клавишу **A**.

Это действие вызовет диалоговое окно настройки таблицы библиотек посадочных мест. Оно эквивалентно [окну настройки таблицы библиотек символов](#), описанному ранее, но здесь вместо символов используются посадочные места.

Снова выберите вариант по умолчанию: **Копировать глобальную таблицу библиотек посадочных мест по умолчанию (рекомендуется)**. Если эта опция отключена, выберите вторую опцию: **Копировать глобальную пользовательскую таблицу библиотек посадочных мест**. Нажмите внизу на значок папки и перейдите в каталог, указанный в [инструкции по настройке таблицы библиотек символов](#). Выберите файл `fp-lib-table` и нажмите кнопку **ОК**.

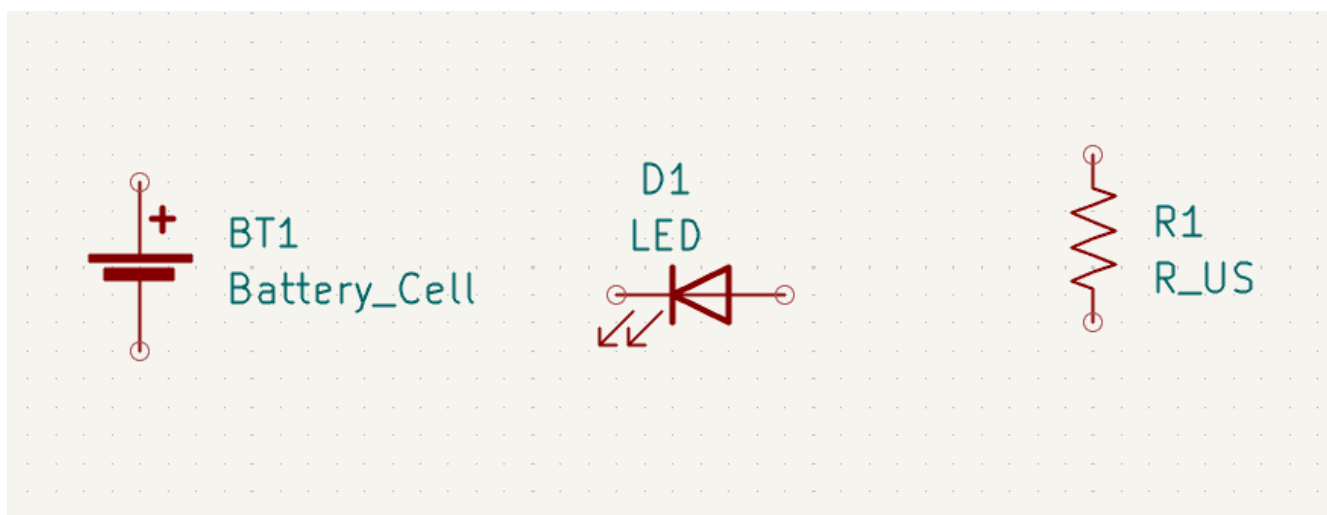
В диалоговом окне «Выбор символа» перечислены доступные библиотеки символов и содержащиеся в них символы компонентов. Основные устройства, такие как пассивные компоненты, диоды и другие общие символы, находятся в библиотеке `Device`. Конкретные устройства, например, определенный светодиод, могут находиться в других библиотеках.

Прокрутите вниз до библиотеки `Device`, раскройте ее и выберите символ `LED`. Нажмите **ОК**, затем кликните мышью еще раз, чтобы поместить символ на схему.



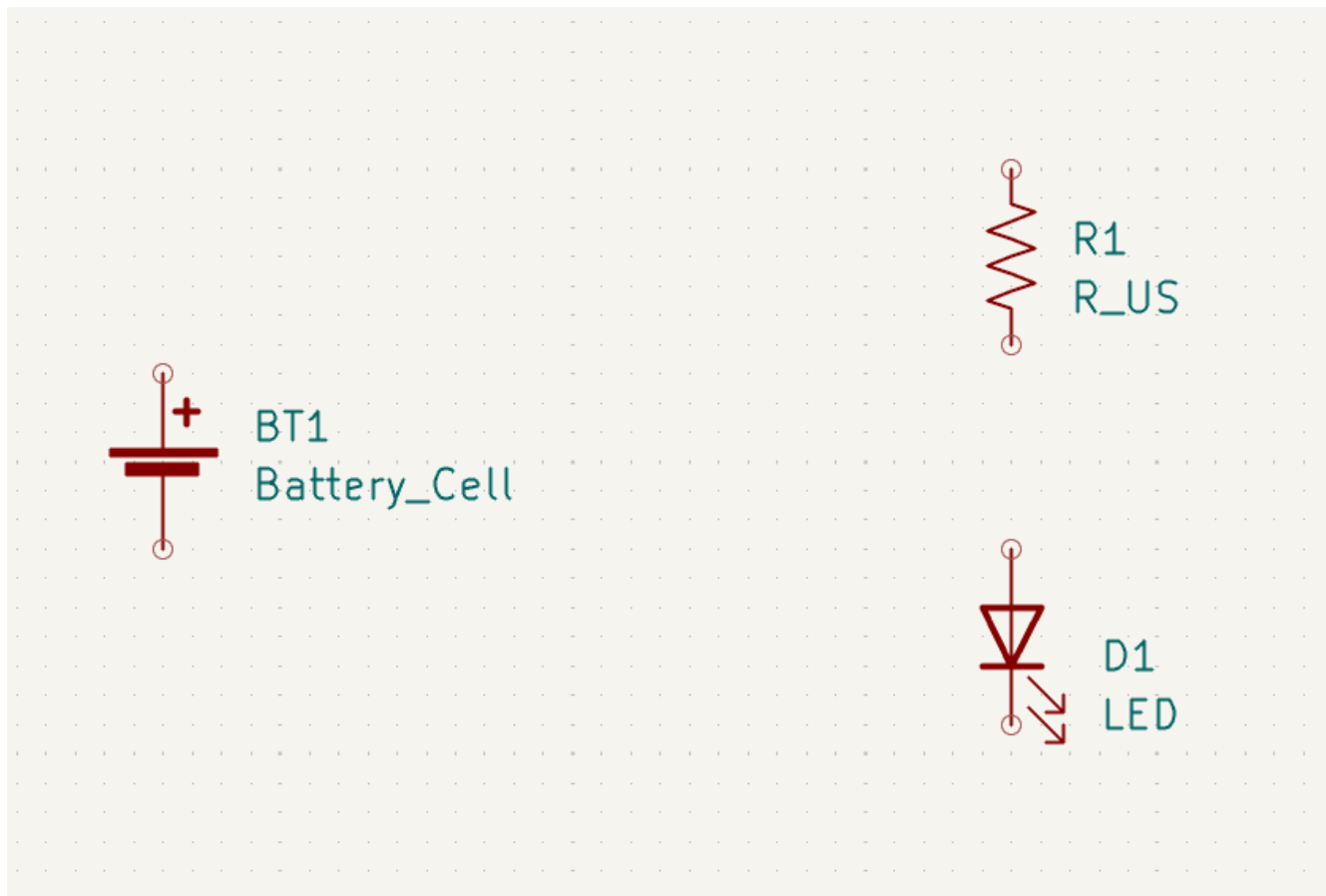
Далее добавьте токоограничительный резистор. Для этого снова вернитесь к выбору символов, но на этот раз попробуйте найти резистор, введя R в поле фильтра в верхней части. И снова он будет найден в библиотеке Device. Компонент R представляет собой прямоугольный символ резистора в стиле МЭК. Для пользователей, предпочитающих символ зигзага в стиле ANSI, также доступен символ R\_US. Выберите символ резистора и добавьте его в схему.

И наконец, добавьте батарейку для питания светодиода. В библиотеке Device содержится соответствующий символ Battery\_Cell.



## Выбор и перемещение объектов

Теперь следует грамотно расположить символы относительно друг друга, например, как показано на картинке ниже. Для этого символ нужно выделить, при необходимости повернуть и переместить на нужное место.



В KiCad 7.0 объекты выделяются щелчком мыши. Дополнительные объекты можно добавить к выделению с помощью **Shift** + щелчок или удалить с помощью **Ctrl** + **Shift** + щелчок (macOS: **Cmd** + **Shift** + щелчок). Переключить состояние выделенного объекта можно с помощью **Ctrl** + щелчок (macOS: **Cmd** + щелчок).

Также возможен выбор объекта с помощью функции выделения перетаскиванием (нажать левую кнопку мыши и, не отпуская ее, обвести символ); при выделении мышью слева направо выбираются объекты, полностью заключенные в поле выделения, а при перетаскивании справа налево - объекты, частично заключенные в поле выделения. С помощью клавиш **Shift**, **Ctrl** + **Shift** и **Ctrl** можно добавлять, убирать или переключать выделение соответственно.


Обратите внимание, что можно выделить весь символ (щелчком мыши на самой форме символа) или выделить только одно текстовое поле в символе без выделения остальной части символа (щелчком мыши на тексте). Если выделено только текстовое поле, то все действия будут производиться только с выделенным текстом, а не с остальной частью символа.

Перемещение выделенных объектов осуществляется нажатием клавиши **M**, а вращение - **R**. Для перемещения объектов можно также использовать горячую клавишу **G** (перетаскивание). При перемещении не подключенных символов клавиши **G** и **M** ведут себя одинаково, но при перемещении символов с подключенными проводниками клавиша **G** перемещает символ вместе

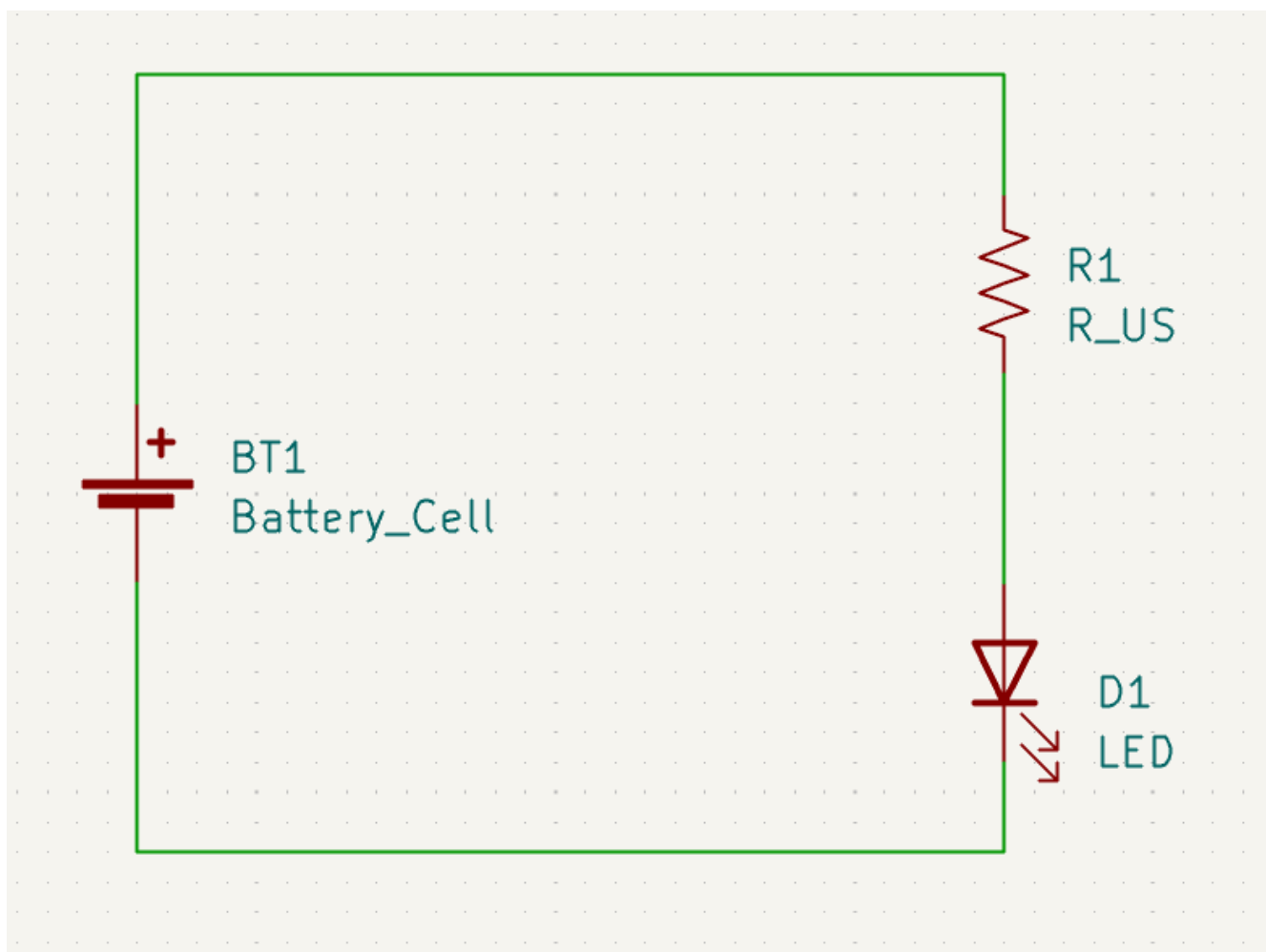


с проводниками, а клавиша **M** перемещает только символ, не затрагивая проводники. Выделенные объекты можно удалить с помощью клавиши **Del**.


## Разводка схемы

На всех выводах символов имеются маленькие кружочки, указывающие на то, что они не соединены. Исправьте это, нарисовав проводники между выводами символов, как показано на картинке ниже. Нажмите кнопку **Добавить проводник**  на панели инструментов справа или воспользуйтесь горячей клавишей **W**. Щелчком на выводе первого символа начните рисовать проводник, завершив его прокладку щелчком на выводе второго символа или дважды щелкнув в любом месте листа, если вы хотите оставить проводник незавершенным. Нажатие клавиши **Esc** отменяет прокладку проводника.

Другой удобный способ рисования проводников - наведение курсора мыши на не подключенный вывод. Курсор мыши изменит свой вид, указывая на то, что от этого вывода можно нарисовать проводник. Теперь если щелкнуть на этом выводе, то автоматически включится режим рисования проводника.



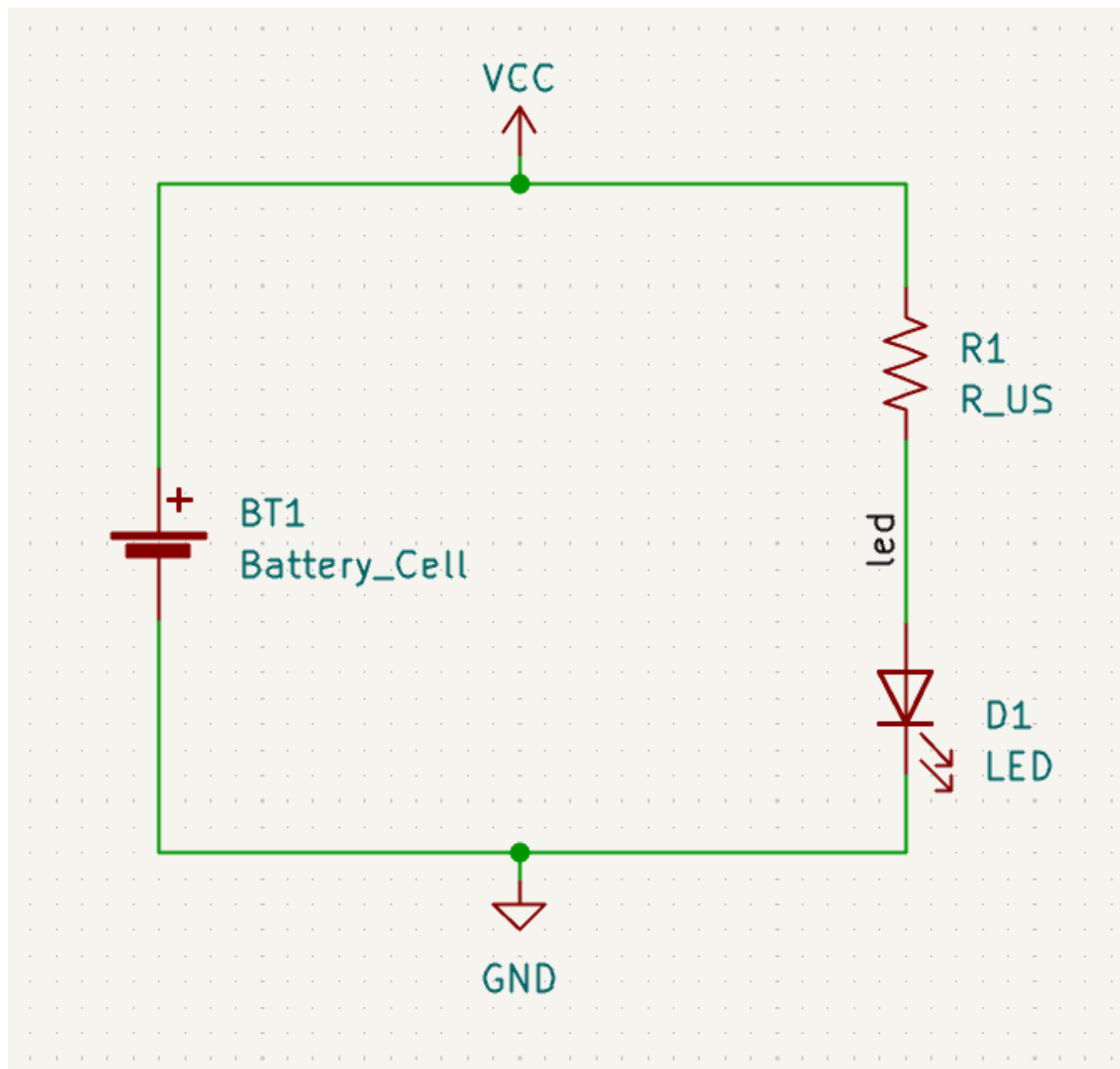
Далее добавьте в схему символы питания и земли. Хотя это и не обязательно для такой простой схемы как эта, но в больших схемах это существенно облегчает их восприятие.

Ряд символов питания и земли доступен в библиотеке символов **Power**. Однако для их добавления существует более быстрый способ: нажмите кнопку **Добавить символ питания**  или

воспользуйтесь горячей клавишей **P**. При этом откроется диалоговое окно **Выбор символа**, но отображаться будут только те библиотеки, которые содержат символы питания.

Добавьте символы **VCC** и **GND** на лист, а затем подключите их к схеме с помощью проводников.

В заключении, добавьте метку для цепи соединяющей светодиод и резистор. Опять же, в такой простой схеме это может и ненужно, но хорошим тоном считается всегда маркировать важные цепи. Нажмите на кнопку **Добавить метку цепи** **A** на панели инструментов справа (**L**), введите имя метки (**led**) и поместите метку на схему так, чтобы квадратная точка привязки пересекалась с цепью, соединяющей светодиод и резистор. При необходимости, метку можно повернуть и выровнять.





Обратите внимание на то, что метки с одинаковым именем объединяются в одну цепь. То же самое касается и символов питания с одинаковыми именами. Поэтому, если мы добавим на эту схему еще один символ **GND** или проводник с меткой **led**, то они будут соединены с уже существующими одноименными цепями даже без проводников, визуально их соединяющих.

# Обозначение символов, их свойства и посадочные места


## Обозначение

Каждому символу должно быть присвоено уникальное условное обозначение. Этот процесс также известен как аннотация.

По умолчанию в KiCad 7.0 символы автоматически обозначаются при их добавлении в схему. Автоматическое обозначение можно включить или выключить с помощью кнопки  на панели инструментов слева.

Хотя в данном руководстве это и не требуется, но вы всегда можете вручную обозначить или переобозначить символы, используя кнопку **Заполнить обозначения символов схемы** () на панели инструментов сверху.


## Свойства символов

Далее заполним значения для каждого компонента. Выберите светодиод, щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Свойства...** (). В данном проекте будет использоваться красный светодиод, поэтому измените поле **Значение** на **Red**. В реальном же проекте, возможно, лучше будет написать обозначение светодиода из тех.документации производителя (Datasheet). Обратите внимание, что позиционные обозначения можно редактировать индивидуально в свойствах каждого символа.

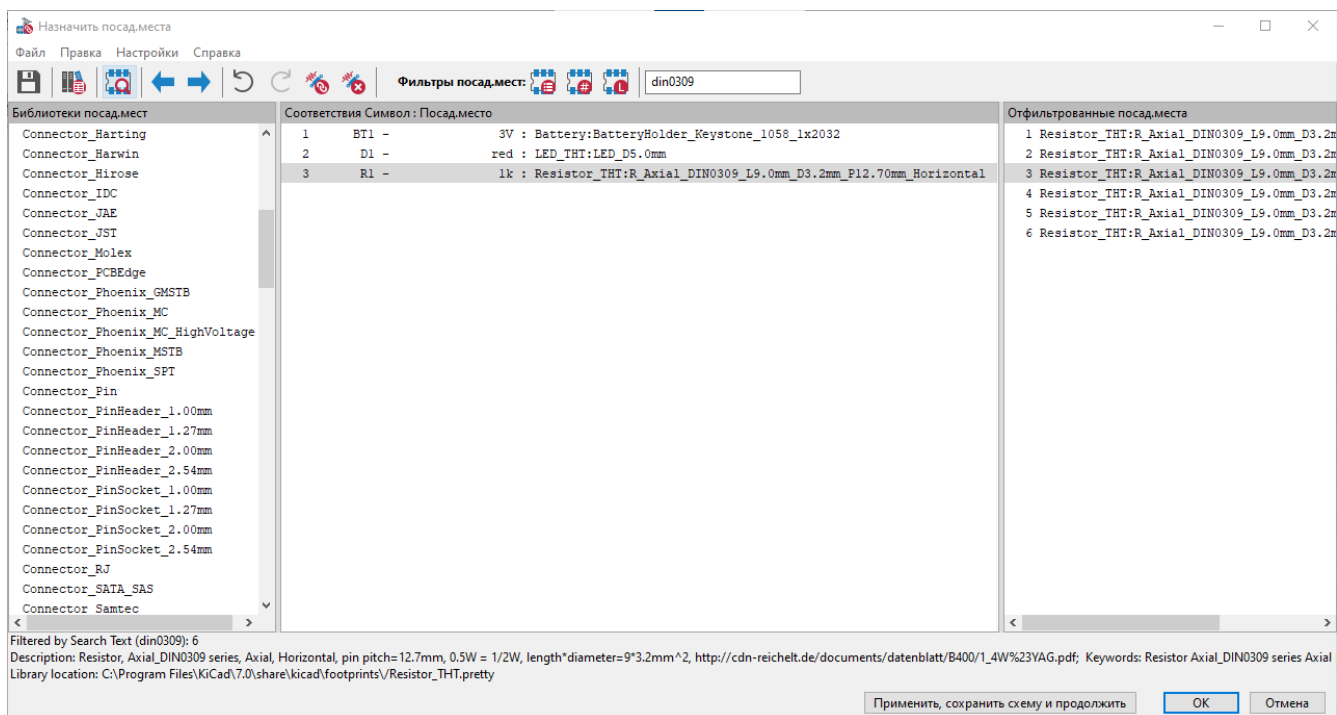
В этом проекте будет использоваться литиевая батарейка типа «таблетка» на 3 В, поэтому измените `BT1`, в поле **Значение**, на 3 В. Так же измените значение резистора на 1k.

## Назначение посадочных мест

Наконец, назначьте каждому компоненту посадочное место. Оно определяет, как каждый компонент будет крепиться к печатной плате. Некоторые символы поставляются с уже заданными посадочными местами, но для многих из них существует несколько вариантов, поэтому пользователю необходимо выбрать наиболее подходящее.




Существует несколько способов назначения посадочных мест, но одним из удобных является использование инструмента "Назначения посадочных мест", для чего необходимо нажать кнопку  на панели инструментов вверху.

The left pane of this window lists the available footprint libraries. The middle pane shows the symbols in the schematic. All of these symbols will get footprints assigned to them. The right pane shows the footprints that can be chosen for the symbol selected in the middle pane. To assign a footprint to a symbol, select the symbol in the middle pane and double click on the desired footprint in the right pane. You can preview a footprint by right-clicking the footprint's name and selecting **View selected footprint**.



В состав KiCad входит множество посадочных мест, поэтому инструмент назначения посадочных мест предлагает несколько способов их фильтрации, позволяя скрыть те, которые не соответствуют рассматриваемому символу.




- Крайняя левая кнопка  включает фильтры, которые содержатся в самом символе. Например, символ операционного усилителя может содержать фильтры, отображающие только посадочные места SOIC и DIP. Иногда эти предопределенные фильтры отсутствуют или имеют слишком строгие ограничения, поэтому в некоторых ситуациях этот фильтр лучше отключить.
- Средняя кнопка  фильтрует по количеству выводов, таким образом для 8-контактных символов будут отображаться только 8-ми контактные посадочные места. Этот фильтр будет полезен практически всегда.
- Крайняя правая кнопка  включает фильтр по выбранной библиотеке. Библиотеки выбираются в левой колонке; посадочные места, не входящие в выбранную библиотеку, будут скрыты. Этот фильтр полезен до тех пор, пока известно какая из библиотек содержит нужное посадочное место. Зачастую, не рекомендуется использовать этот фильтр совместно с фильтрами в символах.
- Текстовое поле позволяет отфильтровать посадочные места, не совпадающие с текстом в этом поле. Данный фильтр отключается, если поле пустое.

Using the filters, find each of the footprints shown in the central column in the screenshot above. Assign each footprint to a symbol by selecting the symbol in the central column and then double clicking the appropriate footprint in the right column. Once all of the footprints have been assigned, click **OK**.

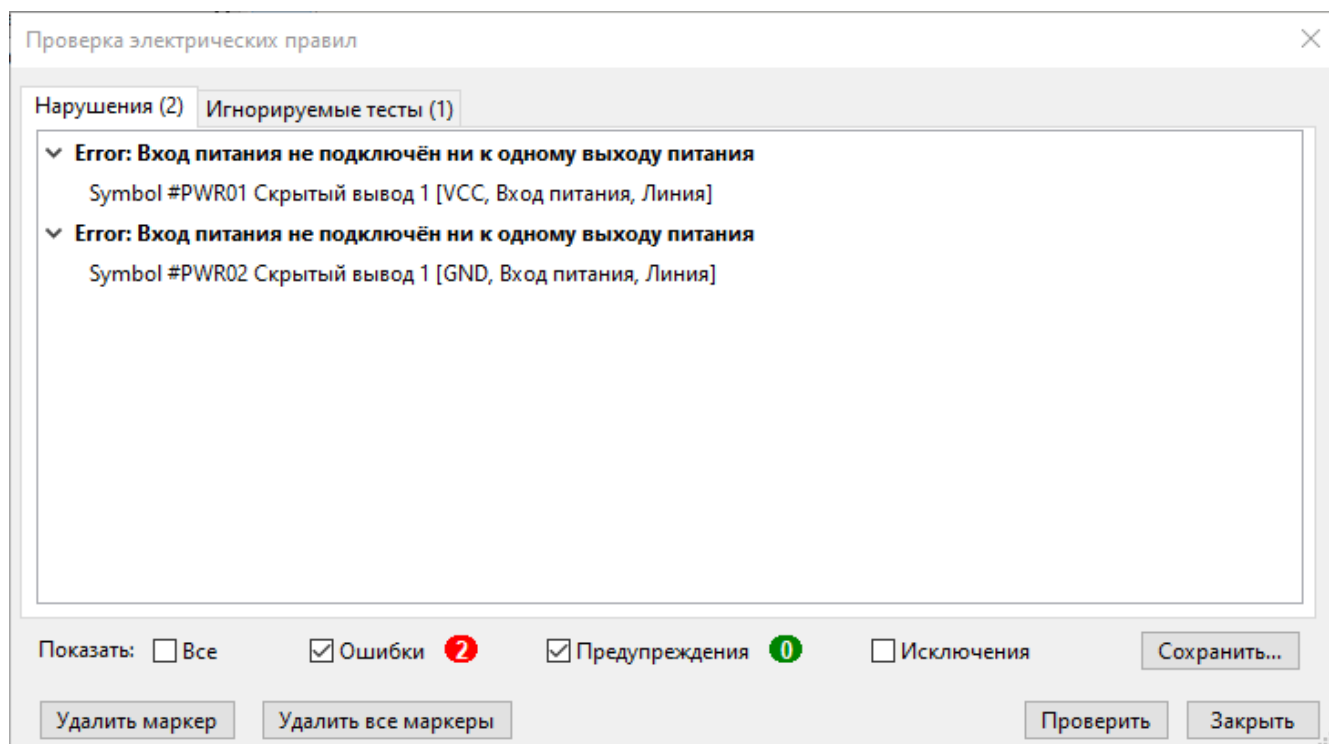
Существуют и другие способы назначения посадочных мест; один из них - через окно свойств символа. Более подробную информацию о назначении посадочных мест см. в [этом руководстве](#).

## Проверка электрических правил

Последнее, что осталось сделать в схеме, это проверить ее на наличие электрических ошибок. Программа проверки электрических правил (ERC) KiCad не может гарантировать работоспособность схемы, но она может проверить наличие некоторых распространенных ошибок подключения, таких как не подключенные контакты, замыкание выходов питания или вход питания, на который ничего не подается. Кроме того, программа проверяет и другие ошибки, например, отсутствие обозначений у компонентов или опечатки в обозначениях цепей. Для просмотра полного списка параметров проверки электрических правил и настройки уровня их строгости перейдите в меню **Файл** → **Параметры схемы...** → **Электрические правила** → **Уровень нарушения**. Перед началом разводки платы рекомендуется всегда запускать ERC.

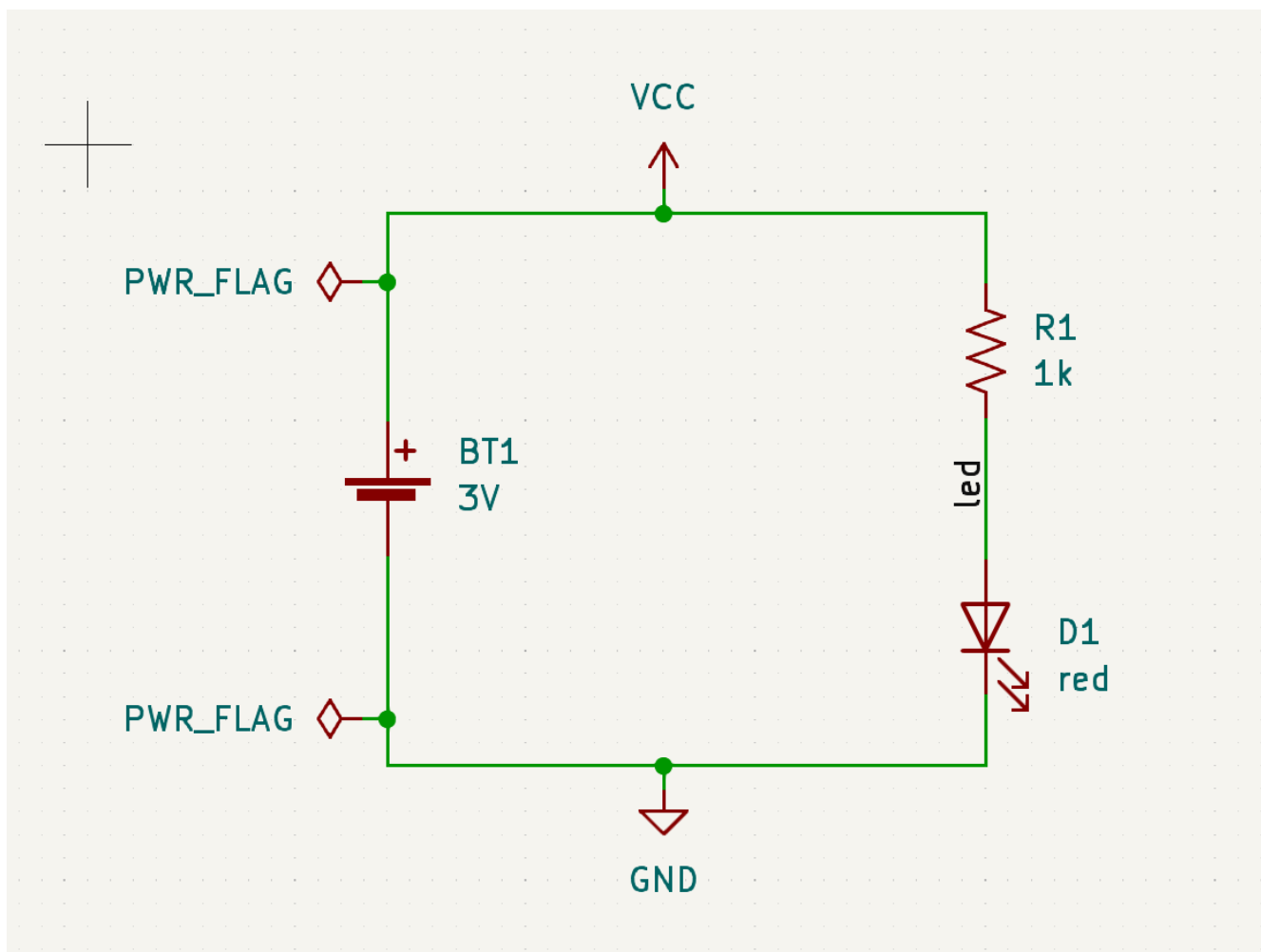
Запустите проверку электрических правил, нажав кнопку ERC () на панели инструментов сверху, а затем щелкнув на кнопке **Проверить**.

Даже в этой простой схеме KiCad обнаружил две потенциальные ошибки. Ошибки перечислены в окне ERC, а стрелки указывают на места ошибок в схеме. Если в окне ERC щёлкнуть на найденной ошибке, то она будет выделена на схеме соответствующей стрелкой.



Вы можете исключить отдельные нарушения или игнорировать целые классы нарушений, щелкнув правой кнопкой мыши на каждом сообщении об ошибке. Тем не менее, обычно стоит устранять нарушения, даже если они не являются реальными ошибками проектирования, чтобы получить чистый отчет ERC и не пропустить реальные проблемы.

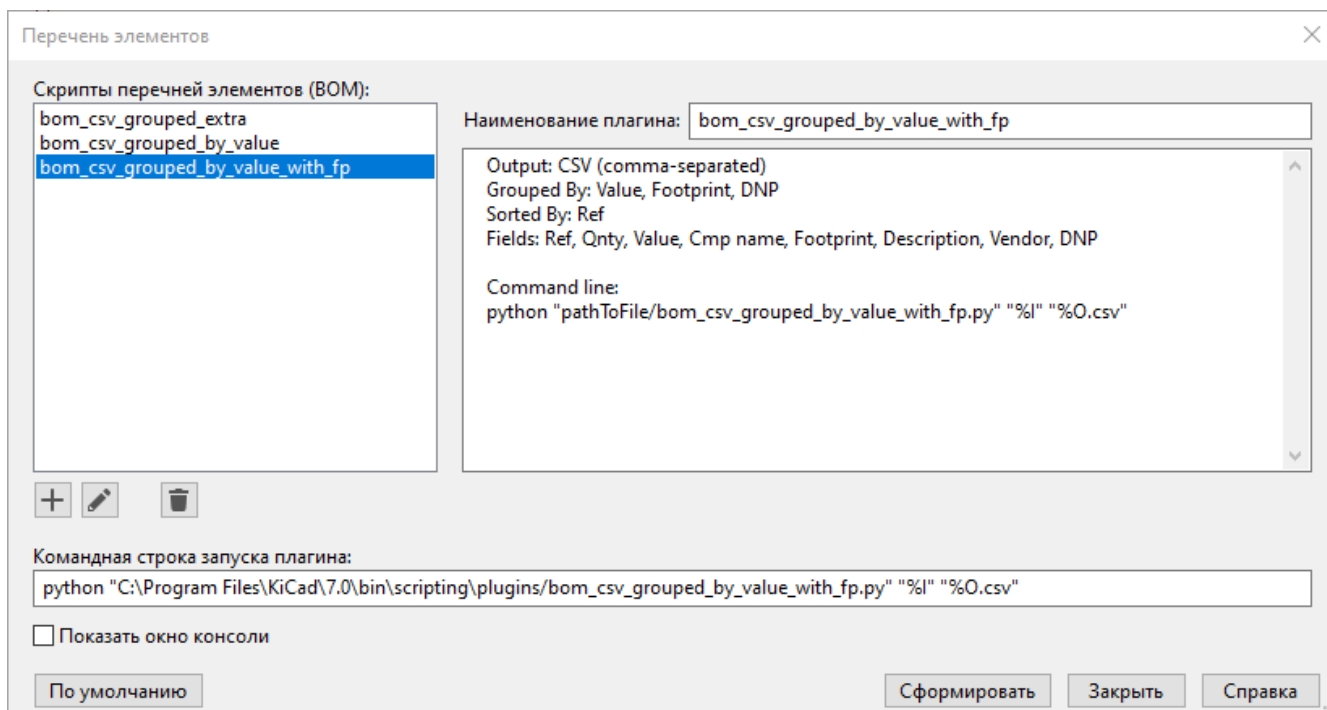
В данном случае KiCad выдает сообщение "Вход питания не подключен ни к одному выходу питания" для цепей VCC и GND. Это распространенная ошибка ERC в KiCad. Символы питания настроены таким образом, что требуют наличия ввода питания, например, от выхода стабилизатора напряжения в той же цепи; в противном случае KiCad считает что, цепь не запитана. Для человека очевидно, что VCC и GND питаются от батарейки, но в схеме это необходимо указывать в явном виде.



В библиотеке символов `Power` есть специальный символ `PWR_FLAG`, который используется для решения этой проблемы, сообщая KiCad, что цепи действительно запитаны. Добавьте этот символ к цепям `VCC` и `GND` и повторно запустите ERC. Если проверка ERC пройдет без нарушений, можно считать, что схема готова.

## Сводная ведомость материалов (BOM)

Последним, необязательным, шагом является создание списка всех компонентов, используемых в проекте. Нажмите **Инструменты** → **Сформировать перечень элементов... (BOM)**.



В KiCad 7.0 для создания спецификаций используются сценарии на языке Python. В комплект поставки входят три скрипта BOM, кроме того, пользователи могут создавать собственные скрипты для генерации BOM в любом желаемом формате.



Выберите сценарий `bom_csv_grouped_extra` и нажмите кнопку генерировать. В каталоге проекта будет создан CSV-файл, содержащий информацию о спецификациях. Генератор BOM также создает вспомогательный временный XML-файл, который можно просто удалить, так как для работы он не нужен.

	A	B	C	D	E	
1	#	Reference	Qty	Value	Footprint	
2	1	BT1		1 3V	Battery:BatteryHolder_Keystone_1058_1x2032	
3	2	D1		1 red	LED_THT:LED_D5.0mm	
4	3	R1		1 1k	Resistor_THT:R_Axial_DIN0309_L9.0mm_D3.2mm_P12.70mm_Horizontal	
5						
6						

# Учебное пособие Часть 3: Печатная плата


После того как схема готова, вернитесь в окно проекта и откройте редактор печатных плат, нажав кнопку "Редактор печатных плат" или открыв файл печатной платы.

## Основы работы с редактором печатных плат

Навигация в редакторе печатных плат такая же, как и в редакторе схем: перемещение осуществляется с помощью средней или правой кнопки мыши, а масштабирование - с помощью колеса прокрутки или  / .

Основная часть редактора печатных плат представляет собой лист, на котором будет происходить проектирование платы. На панели инструментов слева расположены различные инструменты управления отображением платы, включая единицы измерения и переключатели режимов отображения контура/заливки для дорожек, каналов, площадок и зон (полигонов). Панель инструментов справа от листа содержит инструменты для проектирования печатной платы.

### NOTE

Некоторые кнопки, на панели инструментов справа, имеют маленький треугольник в правом нижнем углу . Треугольник указывает на то, что кнопка имеет раскрывающуюся панель, содержащую несколько связанных инструментов, например, различные варианты размеров. Чтобы выбрать альтернативный инструмент, нажмите и удерживайте кнопку до появления панели, а затем щелкните на альтернативном инструменте. Другой способ использования панелей - щелкнуть на кнопке и перетащить ее влево до появления панели, а затем отпустить кнопку мыши, когда нужный инструмент будет выделен.

Крайняя панель справа, это панель внешнего вида и фильтра выделения. Панель "Внешний вид" используется для работы с цветом и прозрачностью слоев, объектов и цепей печатной платы, а также для включения и выключения видимости соответствующих элементов. Смена активного слоя производится щелчком мыши на его имени.

Под панелью "Внешний вид" находится "Фильтр выделения", который включает и выключает выделение различных типов объектов печатной платы. Это удобно для выбора конкретных элементов в перегруженной компонентами схеме.

## Настройка платы и структуры

Перед созданием печатной платы настройте размер страницы и добавьте информацию в титульный блок. Нажмите **Файл** → **Параметры листа...**, и задайте в параметрах подходящий формат листа, добавьте дату, номер ревизии и заголовок.



Настройки листа

Лист

Размер:

A4 210x297мм

Ориентация:

Горизонтально

Пользовательский размер:

Высота: 279,4 mm

Ширина: 431,8 mm

Просмотр

Форматная рамка

Файл:

Основная надпись

Дата:

2023-08-01

<<<

01.08.2023

Номер изм.:

0

Наименование:

Начало проекта в KiCad 7.0

Организация:

Комментарий 1:  
(Децимальный номер)

Комментарий 2:  
(Разработал)

Комментарий 3:  
(Проверил)

Комментарий 4:  
(Утвердил)

Комментарий 5:  
(Т. контр.)

Комментарий 6:  
(Н. контр.)

Комментарий 7:

Комментарий 8:

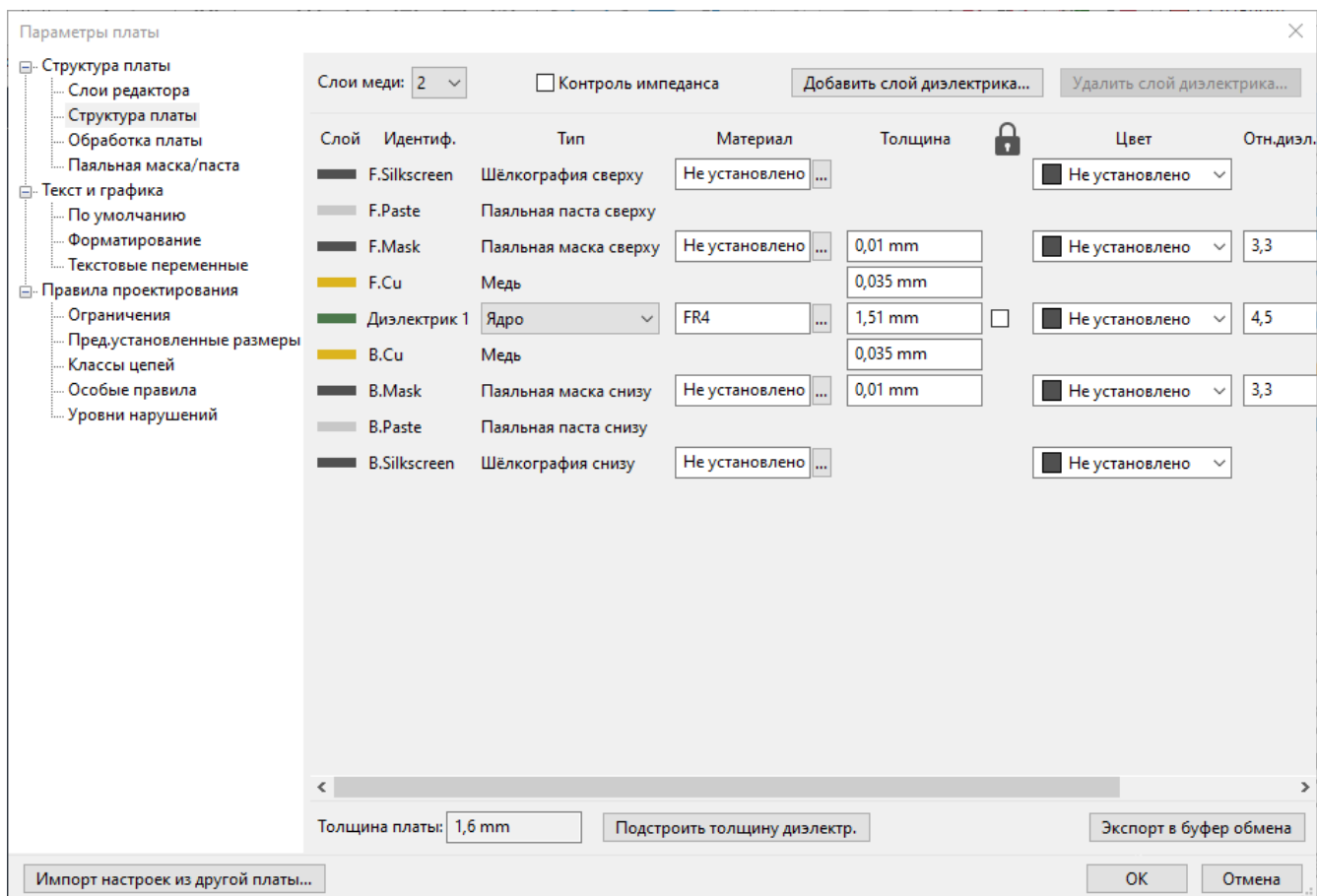
Комментарий 9:

OK

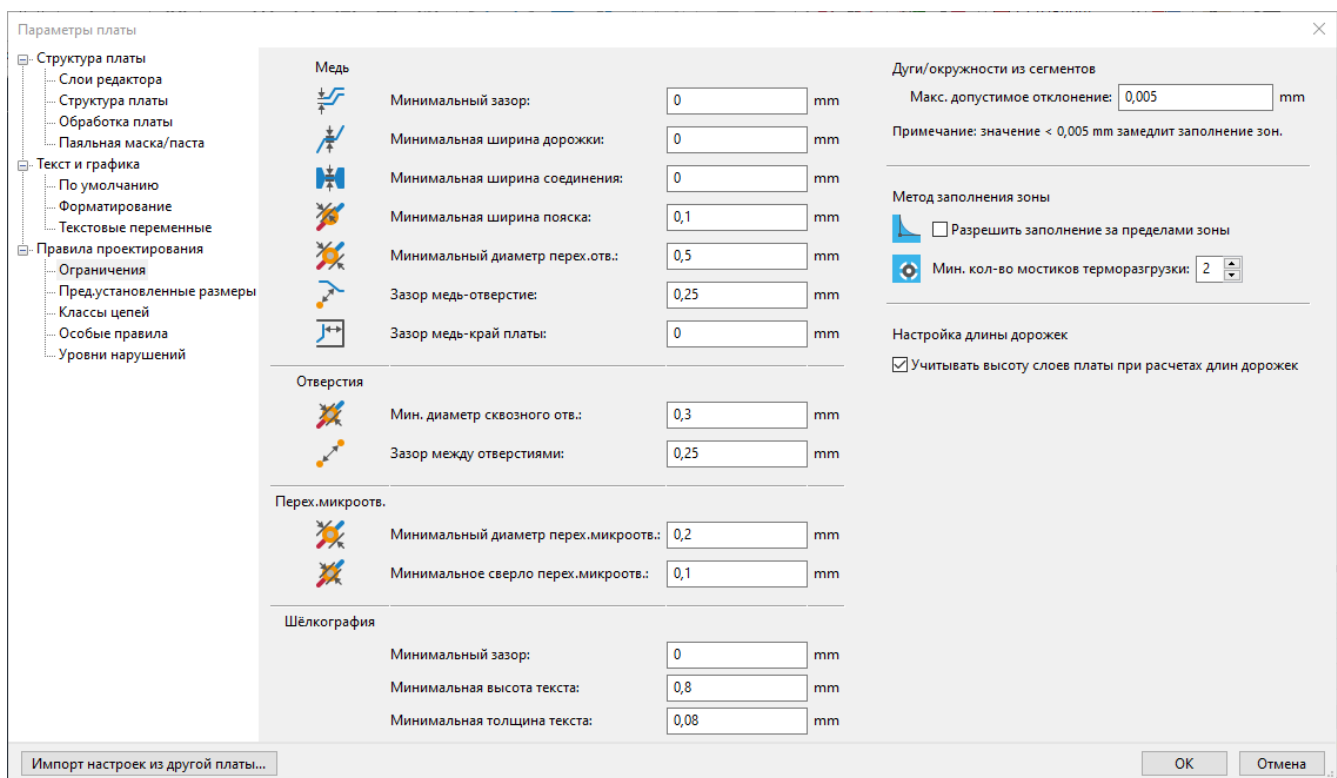
Отмена

Далее перейдите в меню **Файл** → **Настройка платы...**, чтобы определить, как будет изготавливаться печатная плата. Наиболее важными настройками являются параметры структуры (stackup), т.е. количество медных и диэлектрических слоев в печатной плате (и их толщина), а также правила проектирования, например, размеры и расстояние между дорожками и переходными отверстиями.

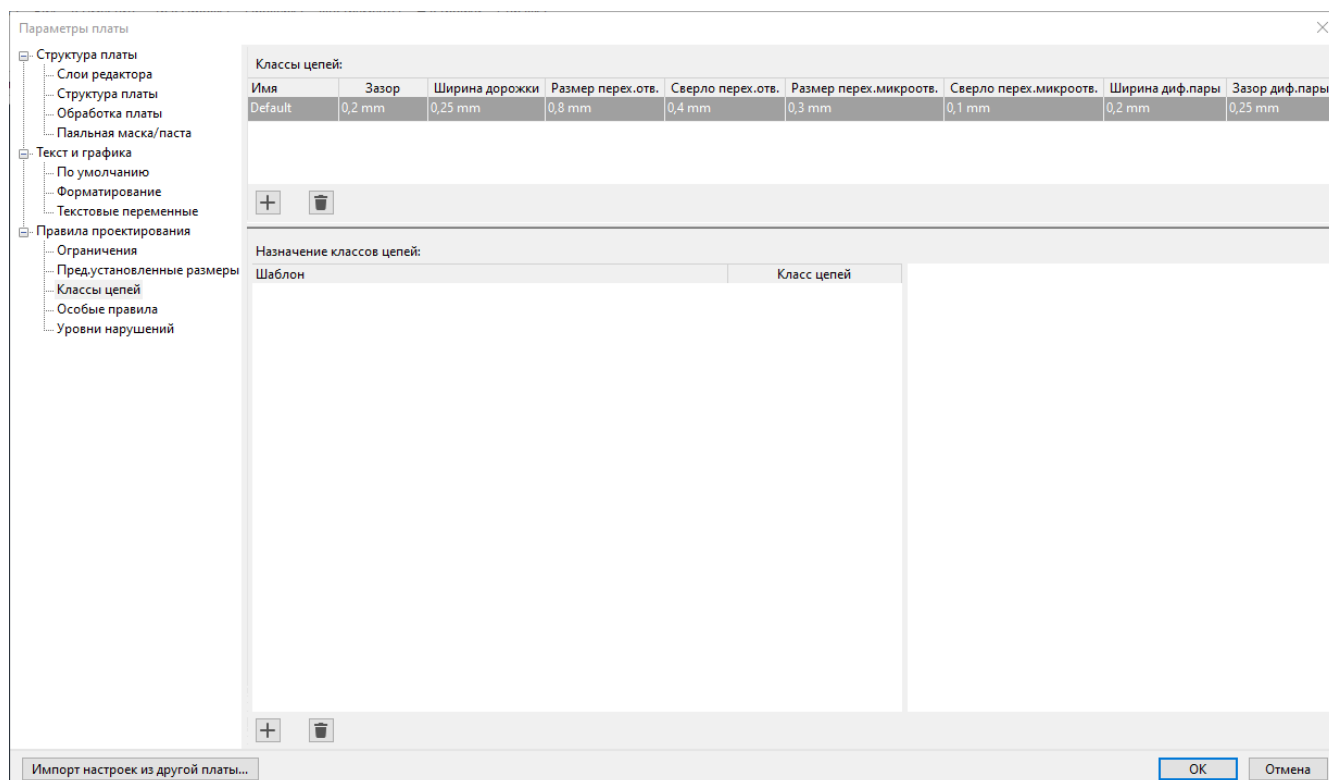
Для установки параметров структуры платы откройте страницу **Структура платы** → **Физическая структура** окна "Параметры платы". В данном руководстве используется 2 слоя меди, однако в более сложных проектах иногда их требуется гораздо больше.



Теперь перейдите на страницу **Правила проектирования** → **Ограничения**. Настройки на этой странице определяют основные правила проектирования для всех элементов платы. Для данного руководства вполне подойдут настройки по умолчанию. Однако, в реальном проекте, эти параметры должны быть установлены в соответствии с возможностями завода-изготовителя печатных плат, чтобы макет платы был пригоден для её производства.




Наконец, откройте страницу **Правила проектирования** → **Классы цепей**. Класс цепей - это набор правил проектирования, связанный с определенной группой цепей. На этой странице перечислены правила для каждого класса цепей в проекте. Здесь же можно создать новый класс и включить в него определенные цепи.



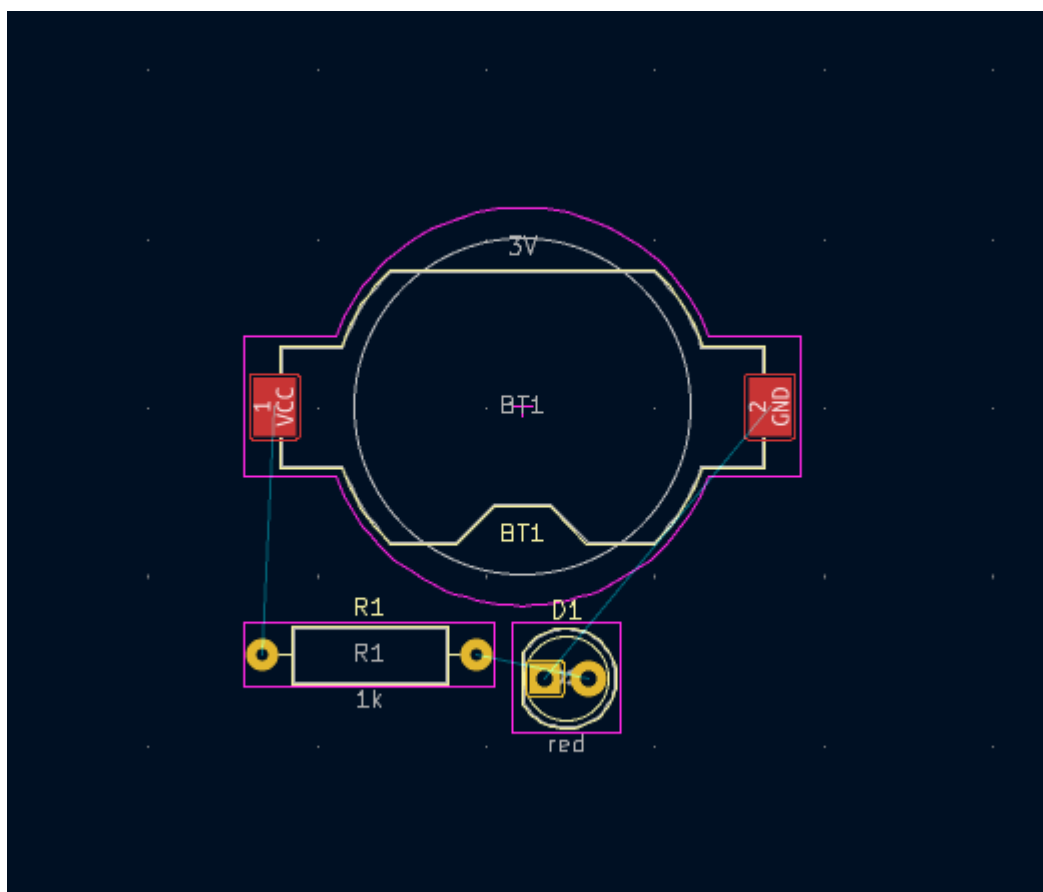
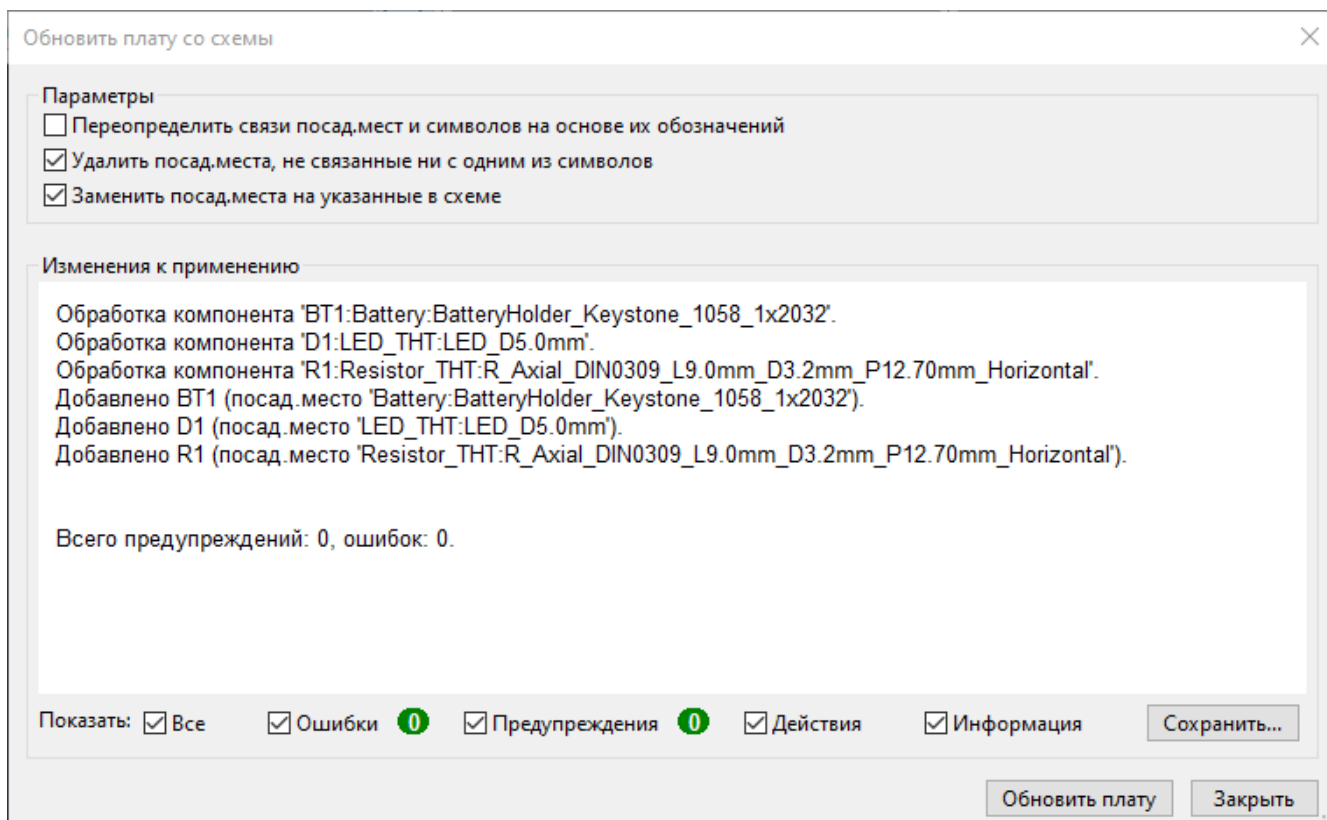
Ширина дорожек и расстояние между ними могут задаваться проектировщиком вручную - в процессе разводки, однако рекомендуется использовать классы цепей, поскольку они обеспечивают автоматический способ управления и проверку правил проектирования.

В данном проекте классы цепей не указаны, поэтому все они будут принадлежать классу **Default**. Правила проектирования по умолчанию, для этого класса цепей, можно использовать в этом проекте, однако в других - реальных проектах - может быть несколько классов цепей, каждый из которых будет иметь свои правила проектирования. Например, плата может содержать класс цепей **Большой ток** с широкими дорожками или класс цепей **50 Ом** с определенными правилами ширины и зазора для цепей с волновым сопротивлением 50 Ом.

## Импорт изменений из принципиальной схемы

Разработка схемы завершена, но на плате еще нет ни одного компонента. Чтобы импортировать схему в проект плат, выберите **Инструменты** → **Обновить печатную плату из схемы...** или используйте клавишу **F8**. Также, для этого есть кнопка  на панели инструментов сверху, которая дублирует команду обновления из меню.

Прочитайте сообщения в окне вывода информации **Изменения к применению**, где будет сказано, что три компонента, указанные на схеме, будут добавлены на плату. Нажмите **Обновить плату**, закройте окно и щелкните в любом месте рабочей области, чтобы разместить три посадочных места. Расположение каждого посадочного места относительно других мы изменим позже.

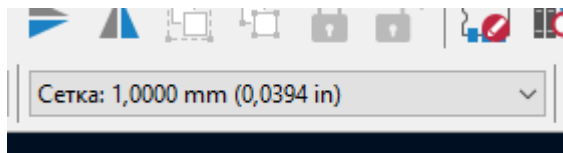







В KiCad обновление печатной платы с учётом изменений в схеме выполняется вручную: разработчик сам решает, когда целесообразно обновить плату, синхронизировав с изменениями в схеме. Каждый раз, когда редактируется схема, разработчик должен использовать инструмент **Обновить плату из схемы**, чтобы синхронизировать изменения.

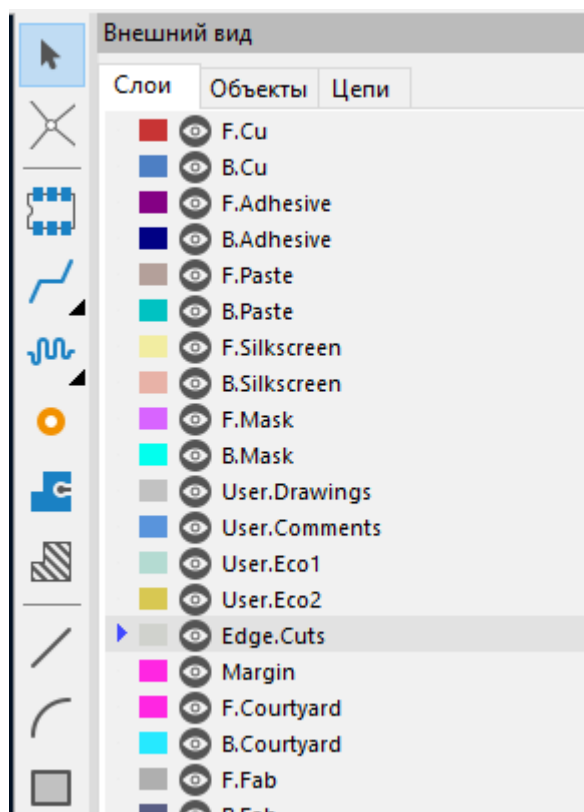
## Рисование контура печатной платы

Теперь в рабочей области размещены три компонента, но сама плата еще не определена. Для создания макета платы необходимо нарисовать ее контур на слое `Edge.Cuts`.

Контур платы рекомендуется рисовать на мелкой сетке, благодаря чему можно подобрать круглые числа для размера платы. Выберите в раскрывающемся меню "Сетка", расположенном на верхней панели, сетку с шагом 1 мм.



To draw on the `Edge.Cuts` layer, click **Edge.Cuts** in the Layers tab of the Appearance panel at right. Choose the rectangle tool  in the right toolbar, click on the canvas to place the first corner, then click again to place the opposite corner so that the rectangle roughly surrounds the three footprints. The other graphic tools (line , arc , circle , polygon , or a combination of them) could also be used to define the board outline; the only requirement is that the outline is a single closed shape that doesn't intersect itself.



## Размещение посадочных мест

Следующим шагом в процессе компоновки является расположение посадочных мест на плате. В целом, при их размещении можно руководствоваться несколькими общими соображениями:

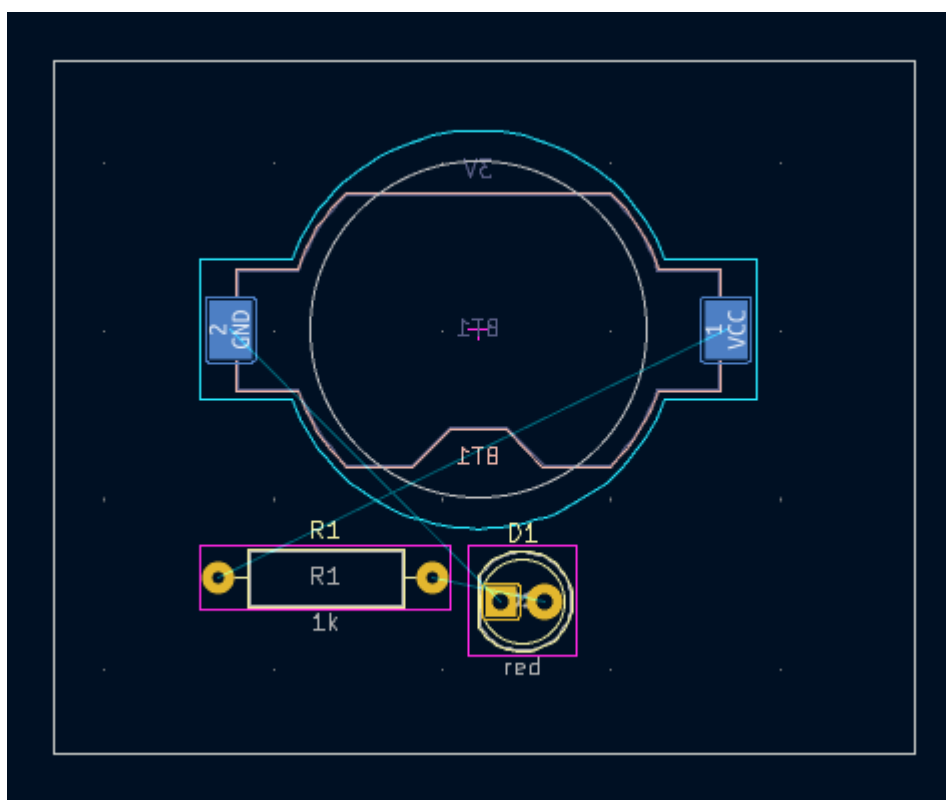
- К некоторым посадочным местам могут предъявляться точные требования по их месторасположению на плате, например, к разъемам, индикаторам, кнопкам и переключателям.
- Для некоторых компонентов может потребоваться размещение в соответствии с техническими требованиями. Шунтирующие конденсаторы должны находиться вблизи выводов питания

соответствующей микросхемы, а чувствительные аналоговые компоненты - вдали от цифровых помех.

- Почти все компоненты имеют границу посадочного места (или две, если посадочное место определено сверху и снизу). Как правило, границы посадочного места не должны пересекаться.
- В остальных случаях компоненты должны располагаться так, чтобы их было легче трассировать. Соединяемые компоненты, как правило, должны находиться близко друг к другу и располагаться так, чтобы минимизировать сложность трассировки. Тонкие линии, обозначающие соединения между площадками (называемые "Крысиное гнездо") полезны для определения оптимального расположения посадочных мест относительно друг друга.

В рамках данного руководства размещать компоненты мы будем таким образом, чтобы максимально упростить процесс трассировки.

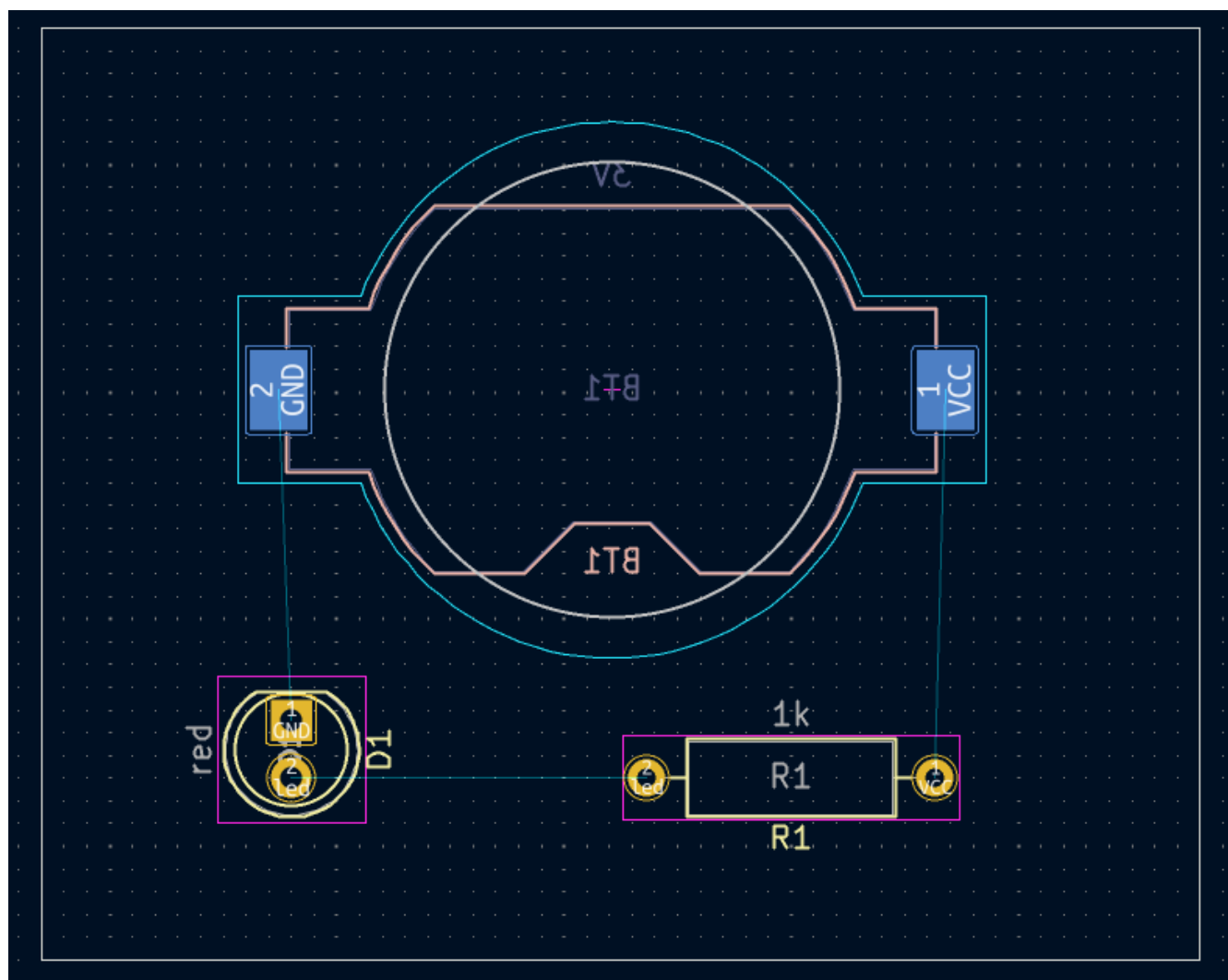
Начните с перемещения держателя батарейки BT1 на нижнюю сторону платы. Щелкните на этом компоненте, чтобы выделить его, далее нажмите **M**, чтобы переместить держатель батарейки в подходящее место. Теперь нажмите **F**, чтобы перенести компонент на противоположную сторону платы; теперь держатель батарейки выглядит зеркально, а его площадки изменили цвет с красного на синий.



Все слои рассматриваются с верхней стороны печатной платы. Поэтому посадочные места с нижней стороны платы перевернуты и выглядят зеркально.

Каждый слой печатной платы имеет свой цвет, который отображается в виде эскиза на вкладке "Слой" панели "Внешний вид". В цветовой схеме по умолчанию элементы на слое F.Cu (Front Copper - Верхний слой меди) имеют красный цвет, а элементы на слое B.Cu (Back Copper - Нижний слой меди) - синий.


Теперь разместите два других компонента. По очереди выберите каждый из них, а затем, с помощью перемещения (**M**) и вращения (**R**), расположите их на плате. Следите за линиями, связывающими между собой контактные площадки, чтобы выбрать наиболее оптимальное их расположение; при грамотном подходе к этой задаче линии будут практически не запутанными между собой. Один из вариантов такой компоновки показан на картинке ниже.

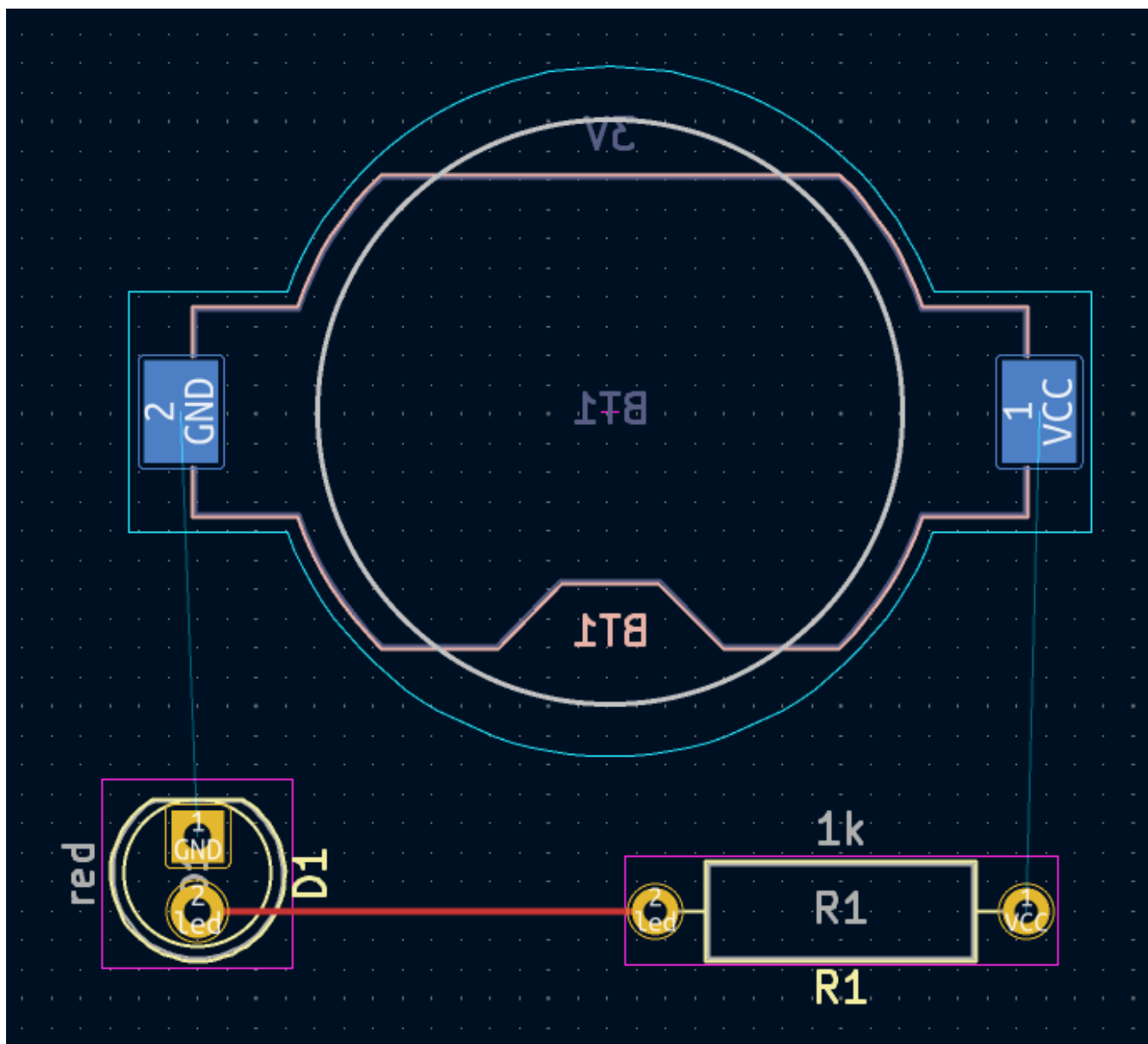


## Трассировка дорожек

Когда компоненты установлены на свои места, настало время соединить площадки медными дорожками.

Первая дорожка будет нарисована на верхней стороне платы, поэтому на вкладке "Слои" панели "Внешний вид" измените активный слой на **F.Cu**.

Нажмите кнопку **Трассировать дорожки**  на панели инструментов справа или нажмите клавишу **X**. Щелкните на контактной площадке **led** светодиода **D1**. Соединительная линия указывает на наличие нестрассированного соединения с контактной площадкой **led** резистора **R1**, поэтому щелкните на этой контактной площадке, чтобы нарисовать дорожку, соединяющую эти два контакта. Щелчок на второй контактной площадке завершит трассировку. Соединительная линия между выводами **led** больше не отображается, поскольку теперь соединение выполнено из меди.

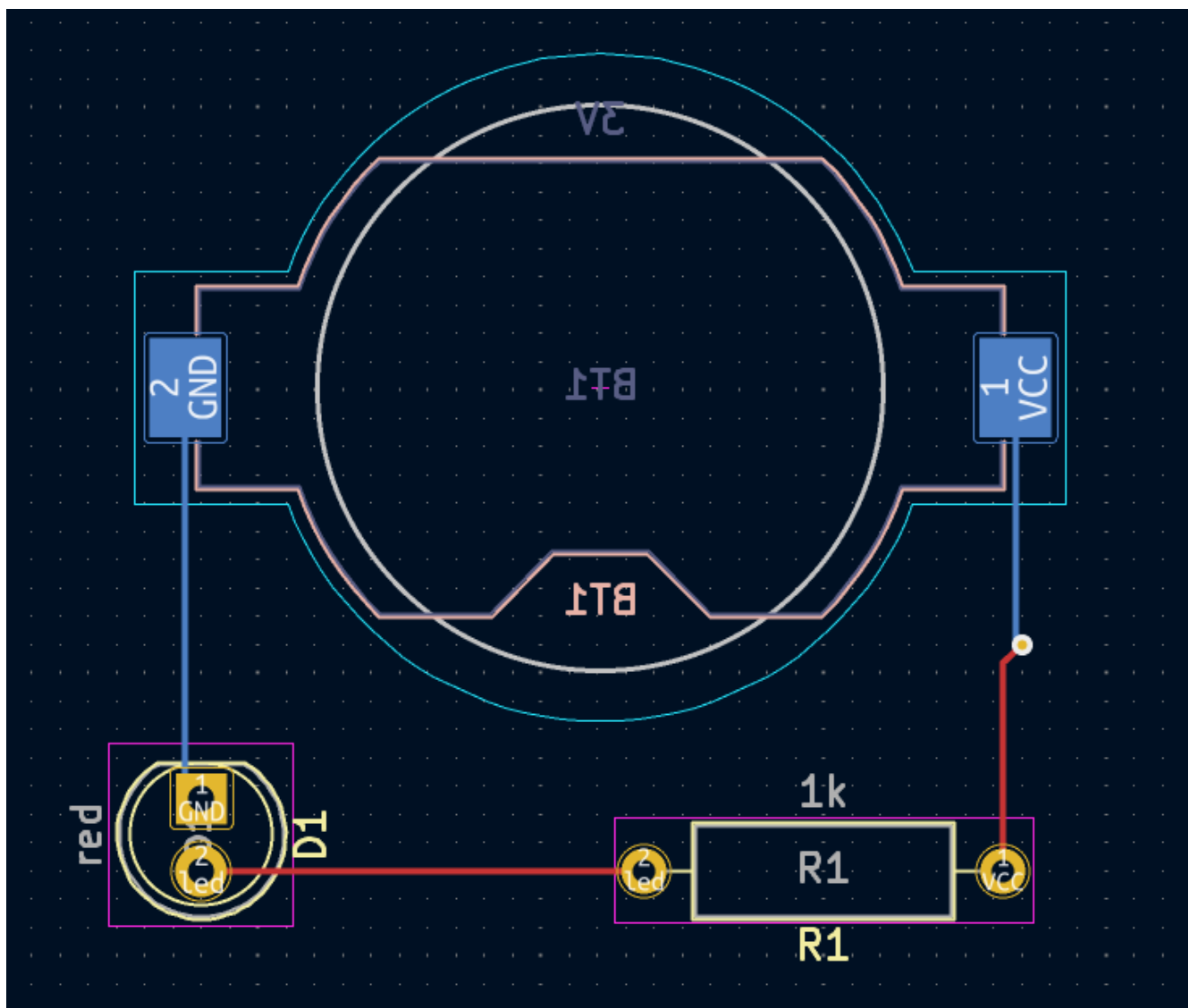


Теперь нарисуйте дорожку между контактами GND, держателя батарейки BT1, и светодиодом D1. Начните с контакта BT1 на нижней стороне платы. Обратите внимание, что после щелчка на контакте BT1 активный слой автоматически изменился на V.Cu. Щелкните на контактной площадке D1, чтобы закончить трассировку.

В то время как у BT1 есть контактные площадки для поверхностного монтажа, расположенные только на нижней стороне платы, D1 имеет контактные площадки со сквозными отверстиями, которые могут подключаться к дорожкам как на верхней, так и на нижней стороне платы. Контактные площадки со сквозными отверстиями - это один из способов соединения нескольких слоев. В данном случае компонент D1 расположен на верхней стороне платы, но его площадки, со сквозными отверстиями, используются для подключения к дорожке на обратной - нижней стороне печатной платы.

Другой способ создания соединения между слоями - это переходы. Начните трассировку на нижней стороне платы с контактной площадки VCC, держателя батарейки BT1. Нажмите клавишу  и щелкните мышью на полпути между BT1 и R1, чтобы вставить переход, при этом автоматически активным станет слой F.Cu. Завершите трассировку на верхней стороне платы, щелкнув на контакте VCC резистора R1.






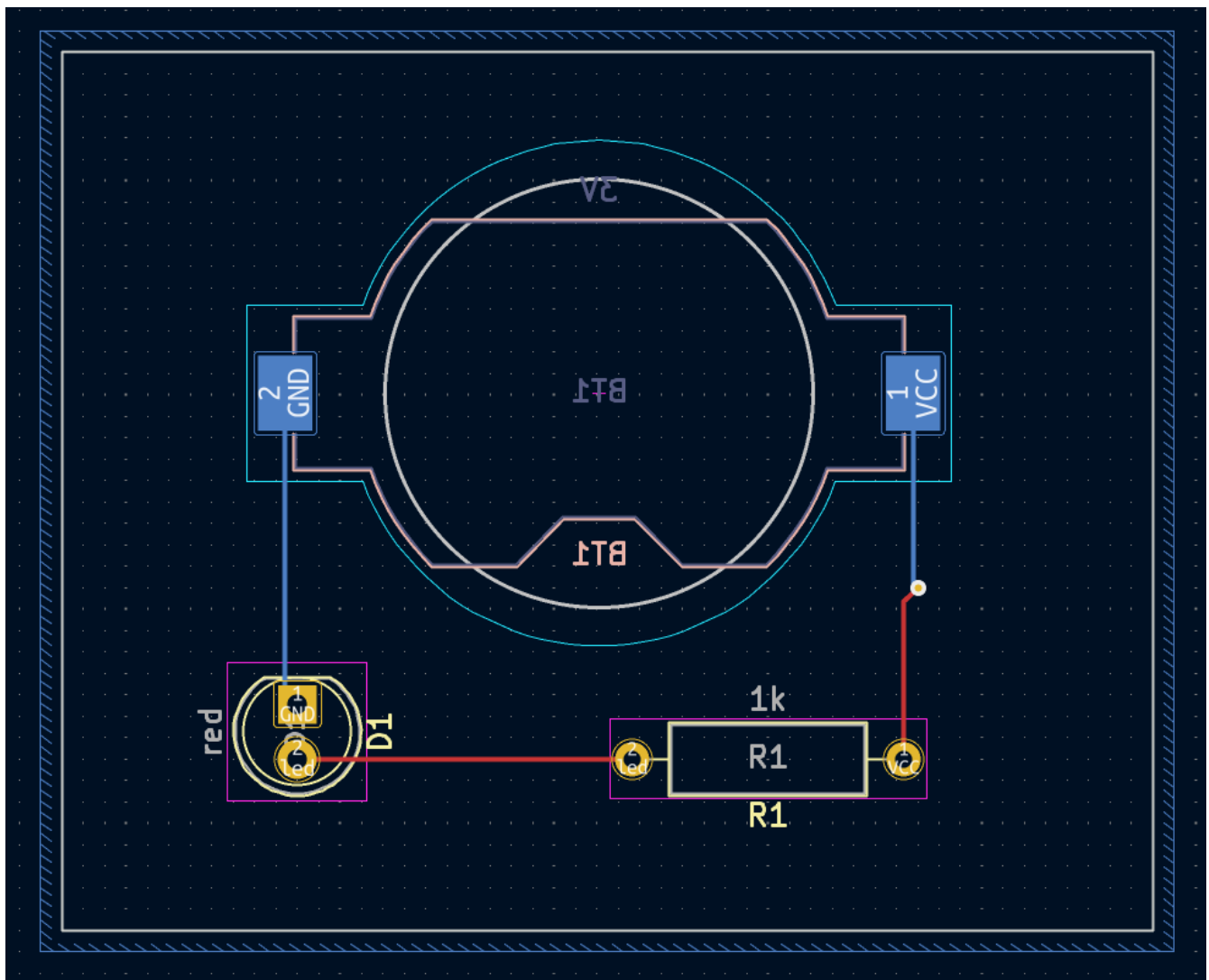
На данном этапе все цепи разведены. В этом можно убедиться, посмотрев на панель информации в левой, нижней части окна, где количество не разведенных цепей равно 0.

## Размещение медных зон

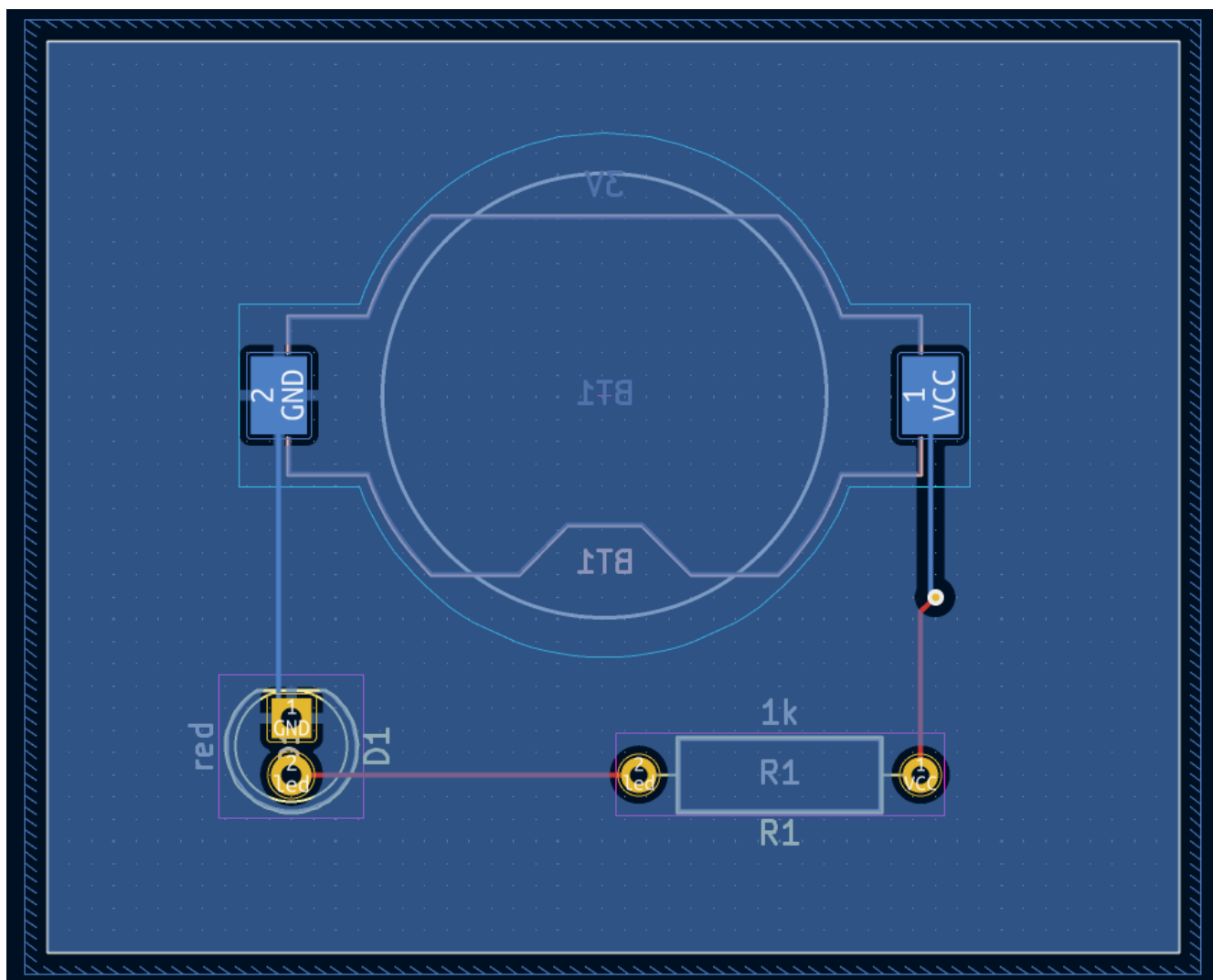
Медные зоны (или полигоны, как их иногда называют радиолюбители), часто используются для соединений с землей и силовыми цепями, потому что они обеспечивают более низкоомное соединение, чем дорожки.

Добавьте зону **GND** на обратной стороне платы, переключившись на нижний слой и нажав кнопку **Добавить зону заливки**  на панели инструментов справа. Щелкните на печатной плате, чтобы разместить первый угол зоны.


В появившемся диалоговом окне «Свойства медной зоны» выберите цепь **GND** и убедитесь, что выбран слой **В.Си**. Нажмите **ОК**, затем щелкните мышью, чтобы установить остальные три угла зоны. Дважды щелкните мышью при размещении последнего угла, чтобы завершить создание зоны.



Теперь в рабочей области отображается контур зоны, но сама зона еще не заполнена - на ней нет меди, и поэтому зона не выполняет никаких электрических соединений. Заполните её командой **Правка** → **Залить все зоны** (**B**). Вот теперь в зону добавлена медь. Обратите внимание, она не соединяется с контактами и дорожками цепей VCC и led, и обрезается по краям платы. Зона накладывается только на цепь GND, нарисованную ранее, и соединяется с контактными площадками GND тонкими дорожками. Это тепловые барьеры, которые облегчают пайку площадок. Тепловые барьеры и другие параметры зоны можно изменить в диалоговом окне свойств зоны.



В KiCad зоны не заполняются автоматически при их создании, редактировании или при перемещении в них посадочных мест. Заполнение зон всегда производится вручную, а также при [выполнении проверки правил проектирования \(DRC\)](#) (примечание: если установлен соответствующий флажок). Убедитесь что заполнение зон актуально, прежде чем создавать [выходные данные для производства](#).


Иногда, заполненные зоны мешают увидеть другие компоненты на плате из за их большого количества и плотности монтажа. В таком случае зоны можно просто скрыть, оставив видимыми только их контуры. Делается это с помощью кнопки **Показать только контуры зон**  на панели инструментов слева. Но имейте ввиду - зоны сохраняют статус заполненных, если показаны только их контуры, так что скрыть заливку зоны не означает что вы ее удалили.


Еще зоны можно сделать прозрачными с помощью панели «Внешний вид». Таким же образом, с помощью **Параметров отображения слоев** на панели «Внешний вид», можно скрыть или затемнить неактивные слои.

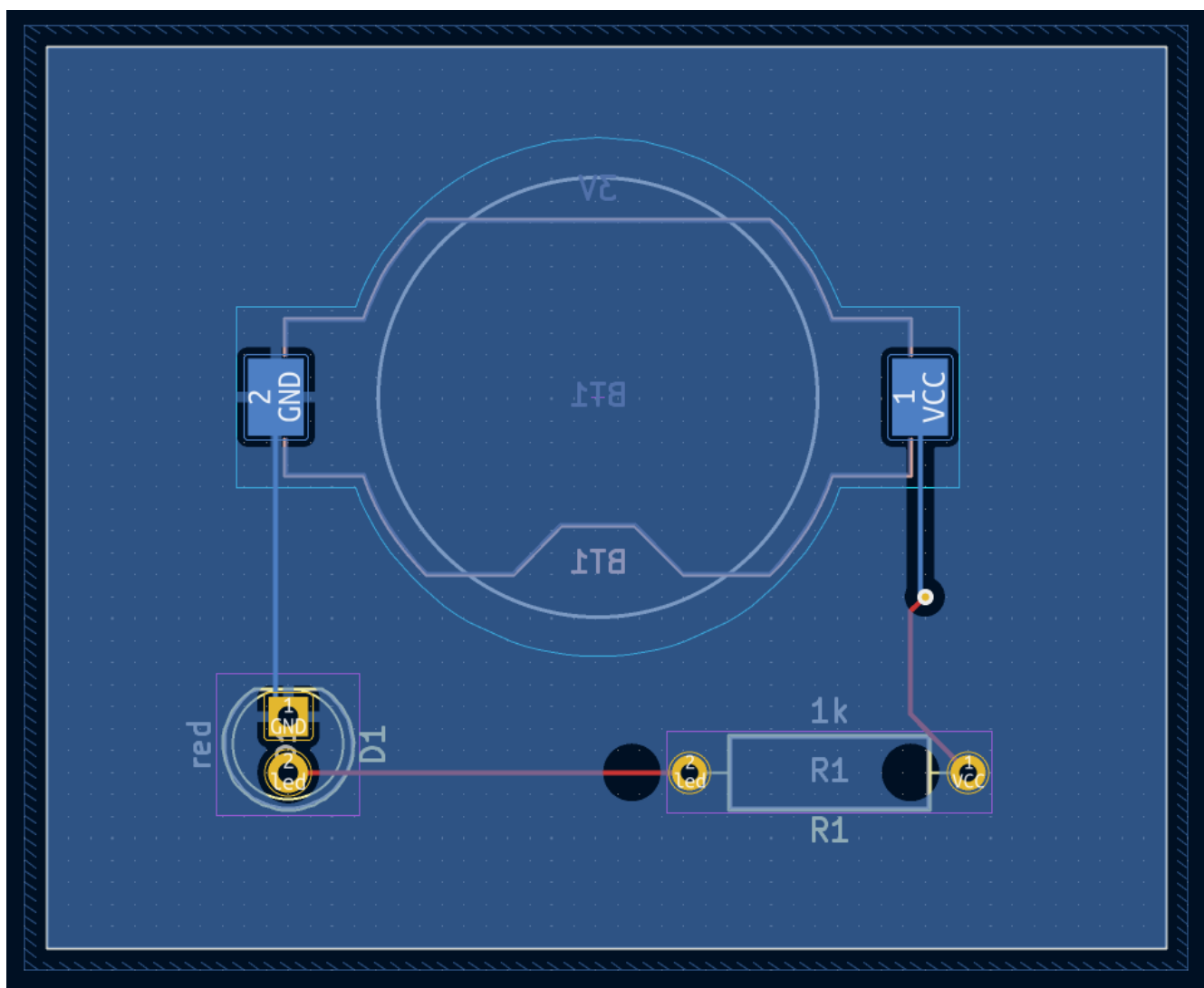
## Проверка правил проектирования

Проверка правил проектирования (DRC) - это эквивалент проверки электрических правил для схемы (ERC). DRC ищет такие ошибки проектирования, как несоответствие между схемой и разводкой, недостаточный зазор или замыкание полигонов, а также дорожки, которые ни к чему не подключены. В KiCad 7.0 можно также написать пользовательские правила. Чтобы просмотреть

полный список проверяемых правил проектирования и настроить уровень их нарушения, перейдите в меню **Файл** → **Параметры платы...** → **Правила проектирования** → **Уровни нарушений**. Перед созданием **выходных данных для производства** настоятельно рекомендуется выполнять DRC и исправлять все ошибки.

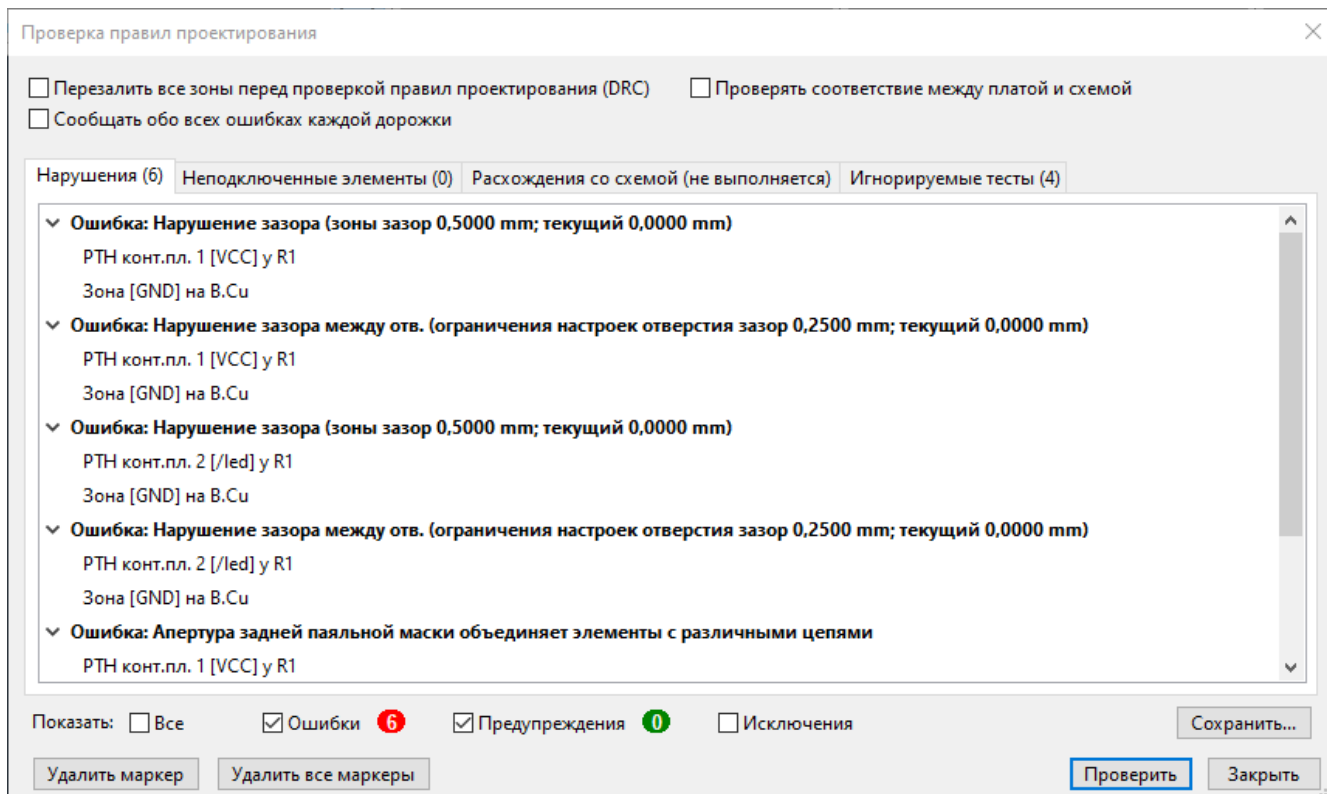
Запустите проверку DRC с помощью команды **Проверка** → **Проверка правил проектирования** или используйте кнопку  на верхней панели инструментов. Нажмите кнопку **Проверить DRC**. По окончании проверки не должно быть никаких сообщений об ошибках или предупреждений. Закройте окно DRC.

Теперь специально создайте ошибку DRC, переместив посадочное место резистора так, чтобы оно перекрывало заполненную область зоны заливки. С помощью кнопки  (Drag) немного переместите посадочное место резистора, не отключая дорожки от его площадок. Это приведет к нарушению зазора, поскольку площадки VCC и led резистора замыкаются на заполненную зону GND. Обычно это можно исправить, повторно заполнив зону, но пока не нужно этого делать.



Запустите DRC еще раз, но не забудьте снять флажок **Перезалить все зоны перед проверкой правил проектирования DRC**. DRC сообщает о 6 нарушениях: для каждой площадки R1 имеется нарушение зазора между контактной площадкой и зоной, еще одно нарушение зазора между сквозным отверстием контактной площадки и зоной, и третье нарушение, когда апертура контактной площадки объединяет две разных цепи (полигон GND и дорожка, подключенная к контактной площадке). На каждое нарушение правил указывают соответствующие стрелки. Щелчок на

сообщении о нарушении масштабирует эскиз платы, приближая соответствующее нарушение на экране.

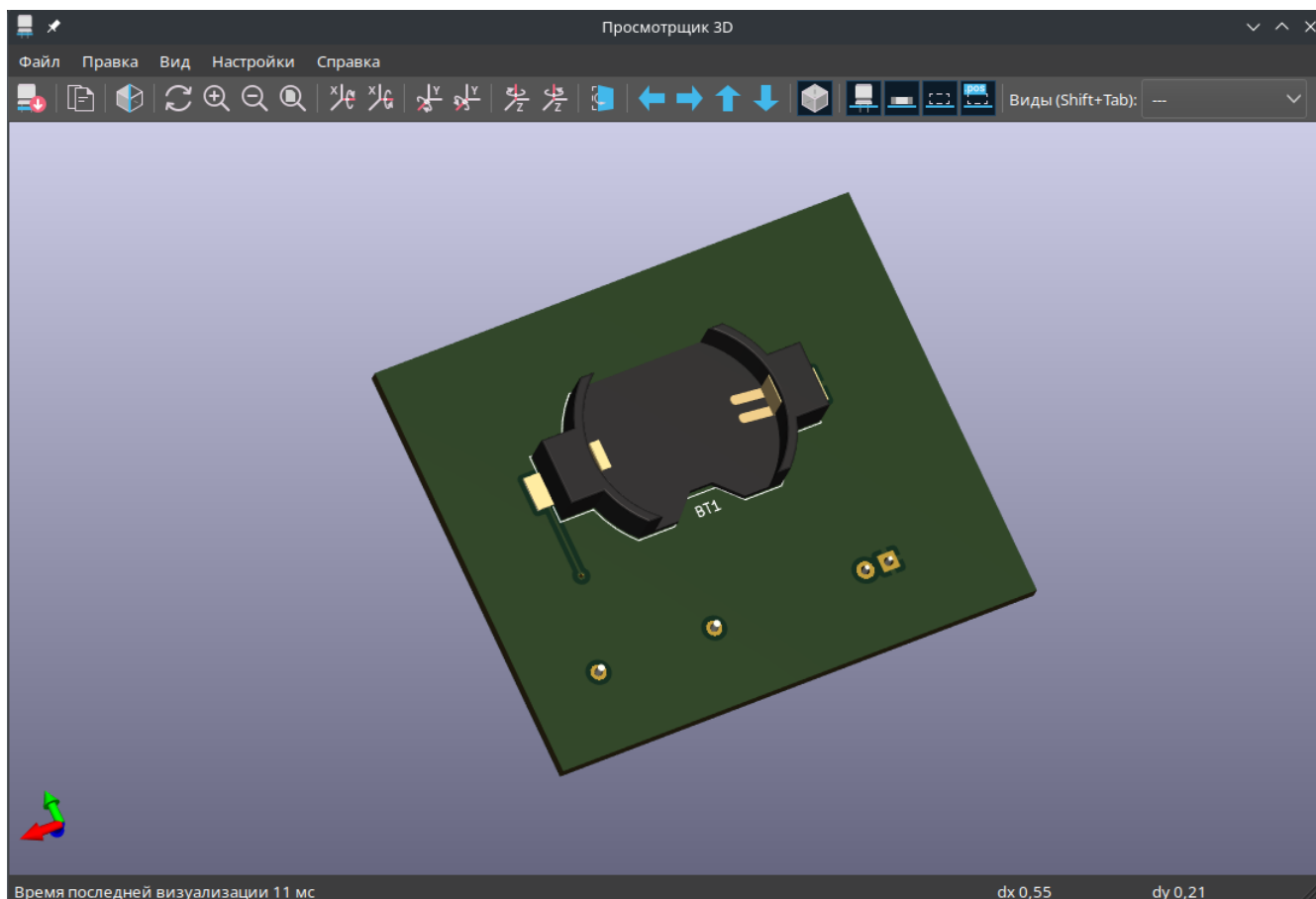


Закройте диалоговое окно проверки правил проектирования, нажмите клавишу **В**, чтобы обновить заливку зоны, и повторно запустите DRC. Можно использовать альтернативный вариант, установить флажок **Перезалить все зоны перед проверкой правил проектирования DRC** в диалоговом окне проверки правил проектирования, и повторно запустить проверку. Все ошибки будут устранены.

## 3D-просмотрщик

KiCad поставляется с 3D-просмотрщиком, который полезен для визуальной проверки печатных плат. Откройте программу 3D-просмотра командой **Вид → Просмотрщик 3D**. Перемещение осуществляется с помощью средней кнопки мыши, а вращение - перетаскиванием левой кнопки мыши. Вращая печатную плату, можно увидеть сверху светодиод и резистор, а снизу - держатель батареи.

В 3D-просмотрщике есть режим трассировки лучей, который работает медленнее, но обеспечивает более точную визуализацию. Переключиться в этот режим можно с помощью команды **Настройки → Трассировка лучей**.



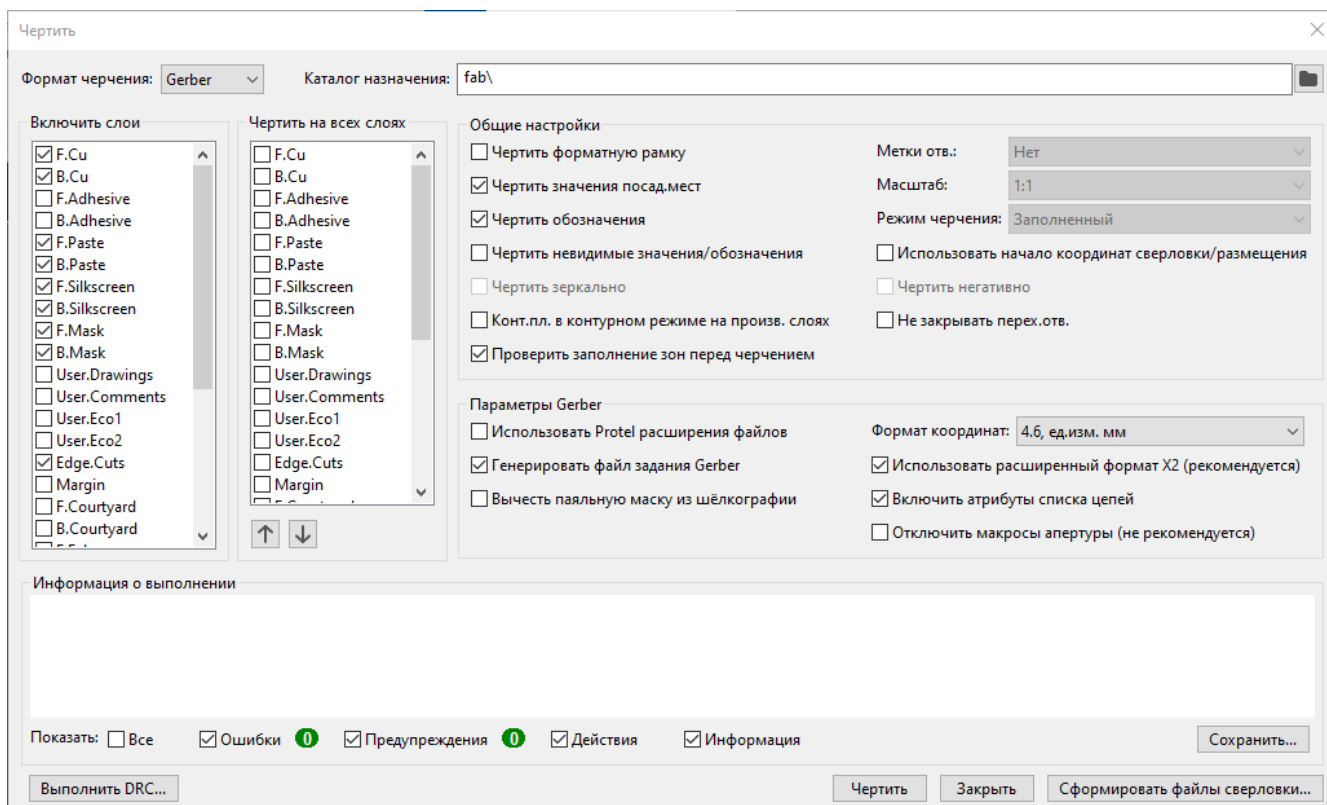
Многие посадочные места в библиотеке KiCad поставляются с 3D-моделями, в том числе и все посадочные места, используемые в данном руководстве. Некоторые посадочные места поставляются без 3D-моделей, [но пользователи могут добавить их самостоятельно](#).

## Выходные данные для производства



После завершения проектирования платы необходимо сформировать выходные данные для ее изготовления.

Откройте диалоговое окно "Чертить" с помощью команды **Файл** → **Чертить....** В этом окне можно создать чертеж платы в нескольких форматах, но обычно, для заказа у изготовителя печатных плат, используется формат Gerber.




Укажите каталог для выходных данных, чтобы созданные файлы были собраны в отдельную папку. Остальные настройки оставьте по умолчанию, но убедитесь, что отмечены все необходимые слои: включен слой меди ( \*.Cu ), контура платы ( Edge.Cuts ), паяльной маски ( \*.Mask ) и шелкографии ( \*.Silkscreen ). Слой пасты ( \*.Paste ) полезен для изготовления трафаретов паяльной пасты. Адгезивный слой ( \*.Adhesive ) необходим только в том случае, если в процессе монтажа к плате будут клеиться какие-либо компоненты. Иногда, для сложной схемы будут полезны и остальные слои, но зачастую - для изготовления обычных печатных плат - они не требуются.



Нажмите кнопку **Чертить**, чтобы сгенерировать Gerber-файлы. Также нажмите кнопку **Сформировать файлы сверловки...** и в следующем окне нажмите на кнопку **Создать файл сверловки** для создания файлов, содержащих информацию о расположении всех отверстий, которые будут просверлены на плате. Наконец, закройте диалоговое окно "Чертить". Проектирование завершено.

Generate Drill Files

Output folder:

Drill File Format

☒ Excellon

☐ Mirror Y axis

☐ Minimal header

☐ PTH and NPTH in single file

Oval Holes Drill Mode

☒ Use route command (recommended)

☐ Use alternate drill mode

☐ Gerber X2

Map File Format

☐ PostScript

☒ Gerber X2

☐ DXF

☐ SVG

☐ PDF

Drill Origin

☒ Absolute

☐ Drill/place file origin

Drill Units

☐ Millimeters

☒ Inches

Zeros Format

☒ Decimal format (recommended)

☐ Suppress leading zeros

☐ Suppress trailing zeros

☐ Keep zeros

Precision: 2:4

Hole Counts

Plated pads: 4

Non-plated pads: 0

Through vias: 1

Micro vias: 0

Buried vias: 0

Messages

Generate Report File...

Generate Map File

Close

Generate Drill File



# Учебное пособие Часть 4: Пользовательские символы и посадочные места

Схему можно улучшить, добавив в нее выключатель для включения/выключения светодиода. Для начала мы создадим новые библиотеки символов и посадочных мест, далее нарисуем символ выключателя и сделаем для него посадочное место.

В данном руководстве будет использоваться конкретный выключатель SPST (от английской аббревиатуры Single Pole, Single Throw - один полюс, одно направление) [NKK M2011S3A1W03](#). Можно использовать и другие выключатели, но для этого вам потребуется изменить нумерацию выводов и размеры посадочного места.

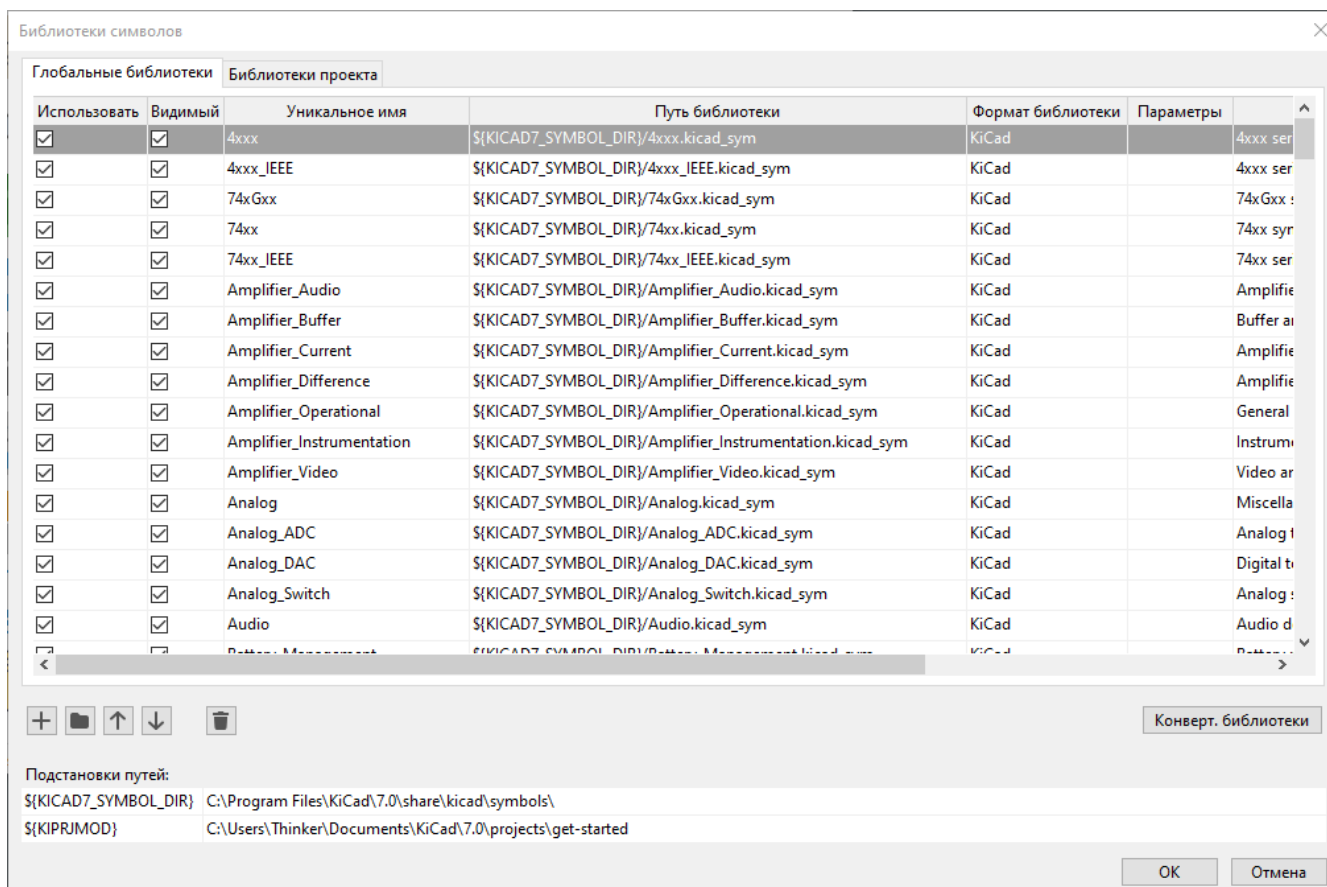
## Введение в библиотеки и таблицы библиотек

Символы и посадочные места организованы в библиотеки. Библиотека может содержать либо символы, либо посадочные места, но не то и другое вместе.

KiCad хранит все пользовательские библиотеки символов и библиотеки посадочных мест в таблице библиотек символов и таблице библиотек посадочных мест, соответственно. Каждая таблица библиотек представляет собой список имен библиотек и информацию о том, где каждая из них находится на диске.

Помимо глобальных таблиц библиотек символов и посадочных мест, существуют также таблицы библиотек символов и посадочных мест для конкретных проектов. Символы и посадочные места, добавленные в глобальные таблицы, доступны во всех проектах, в то время как символы и посадочные места в таблицах конкретных проектов доступны только для данного проекта. Пользователи могут добавлять собственные библиотеки как в глобальные таблицы библиотек, так и в таблицы конкретных проектов.

Таблицы библиотек символов можно просмотреть или отредактировать с помощью команды **Настройки** → **Управление библиотеками символов...**, в окнах "Редактор схем" или "Редактор символов". Таблицы библиотек посадочных мест можно просмотреть или отредактировать с помощью команды **Настройки** → **Управление библиотеками посадочных мест...**, в окнах "Редактор плат" или "Редактор посадочных мест". Также, доступ к обеим таблицам библиотек, возможен из "Менеджера проекта".



Often, paths to libraries are defined with path substitution variables. This enables a user to move all of their libraries to a new location without modifying the library tables. The only thing that needs to change is to redefine the variable to point to the new location. KiCad's path substitution variables are edited with **Preferences** → **Configure Paths...** in the Project Manager or any of the Editor windows.

Одной из полезных переменных подстановки пути является `${KIPRJMOD}`. Эта переменная всегда указывает на текущий каталог проекта, поэтому ее можно использовать для включения специфических для проекта библиотек, которые хранятся внутри каталога проекта.

При первом запуске KiCad предлагает пользователю [настроить таблицу библиотеки символов](#) и [таблицу библиотеки посадочных мест](#). Чтобы повторить эту настройку, удалите или переименуйте файлы таблицы библиотеки символов или таблицы библиотеки посадочных мест. Перед удалением таблиц сделайте их резервную копию.

Расположение файлов таблиц библиотек символов и посадочных мест зависит от операционной системы.

- Windows: `%APPDATA%\kicad\7.0\sym-lib-table` и `%APPDATA%\kicad\7.0\fp-lib-table`
- Linux: `~/.config/kicad/7.0/sym-lib-table` и `~/.config/kicad/7.0/fp-lib-table`
- macOS: `~/Library/Preferences/kicad/7.0/sym-lib-table` и `~/Library/Preferences/kicad/7.0/fp-lib-table`

## Создание новых глобальных библиотек или библиотек проекта

Первым шагом, при создании нового символа или посадочного места, является выбор библиотеки, в которой он будет храниться. В данном руководстве символ выключателя и его посадочное место будут помещены в новые библиотеки, предназначенные для конкретного проекта.


Из "Менеджера проекта" откройте "Редактор символов". Нажмите **Файл** → **Новая библиотека** и выберите **Проект**. Задайте имя для новой библиотеки (например, `getting-started.kicad_sym`) и сохраните ее в каталоге проекта. Теперь новая, пустая библиотека выделена на панели "Библиотеки" слева и автоматически добавлена в таблицу библиотек проекта (проверьте вкладку "Библиотеки проекта" в меню **Настройки** → **Управление библиотеками символов...**).

## Создание новых символов

Теперь, в только что созданной новой библиотеке, создайте символ выключателя. Выбрав в панели «Библиотеки» библиотеку `getting-started`, нажмите **Файл** → **Новый символ...** В поле «Имя символа» введите его артикул: `M2011S3A1W03`. Символы переключателей должны иметь обозначения, начинающиеся с `SW`, поэтому отредактируйте поле «Обозначение по умолчанию» изменив его значение на `SW`. Все остальные поля можно оставить по умолчанию.

Теперь на панели «Библиотеки» в библиотеке `get-started` отображается символ `M2011S3A1W03`. В рабочей области, крестиком обозначен центр посадочного места, а также добавлен текст для имени символа и его условного обозначения. Пока переместите текст подальше от центра посадочного места, чтобы он не мешал.

## Выводы символа

Начните создание символа с добавления вывода. Для этого нажмите кнопку **Добавить вывод**  на панели инструментов справа. Появится диалоговое окно "Свойства вывода". Задайте следующие параметры: **Имя вывода** - `A`, **Номер вывода** - `2`, **Электрический тип** - `пассивный` и **Ориентация** - `вправо`. Установите значение **Позиция по X** - `-5.08 мм` и **Позиция по Y** - `0``. Нажмите кнопку **ОК**, затем щелкните в рабочей области, чтобы разместить его. Если после нажатия кнопки **ОК** вывод переместился не в заданное в свойствах место то, возможно, потребуется еще раз отредактировать его свойства (двойной клик на выводе или щелчком правой кнопки мыши выбрать во всплывающем меню → **Свойства...**), чтобы задать правильное местоположение.

Свойства вывода

✕

Имя вывода:

A

Номер вывода:

2

Электр.тип:

Пассивный

Графический стиль:

Линия

Позиция по X:

5,8

mm

Позиция по Y:

0

mm

Ориентация:

Вправо

Длина вывода:

2,54

mm

Размер шрифта имени:

1,27

mm

Размер шрифта номера:

1,27

mm

Общий для всех частей символа

Общий для всех начертаний (по де Моргану)

Видимый

Просмотр:

Альтернативные функции вывода

OK

Отмена



Добавьте второй вывод, но на этот раз не используя инструмент **Добавить вывод**, а просто нажав клавишу **Insert**. К символу добавится новый вывод под номером 3, расположенный непосредственно под выводом 2.

#### ТИП

Во многих местах KiCad, нажатие клавиши **Insert** приводит к повторению последнего действия. При этом местоположение нового элемента будет смещено, а нумерация, в зависимости от ситуации, автоматически увеличится. В редакторе символов это можно использовать для быстрого размещения большого количества выводов. В редакторе схем это может быть использовано для многократного размещения однотипного компонента или для маркировки большого количества выводов компонента нумерованными метками. Также, клавиша **Insert** может быть полезна в редакторе посадочных мест и редакторе плат.

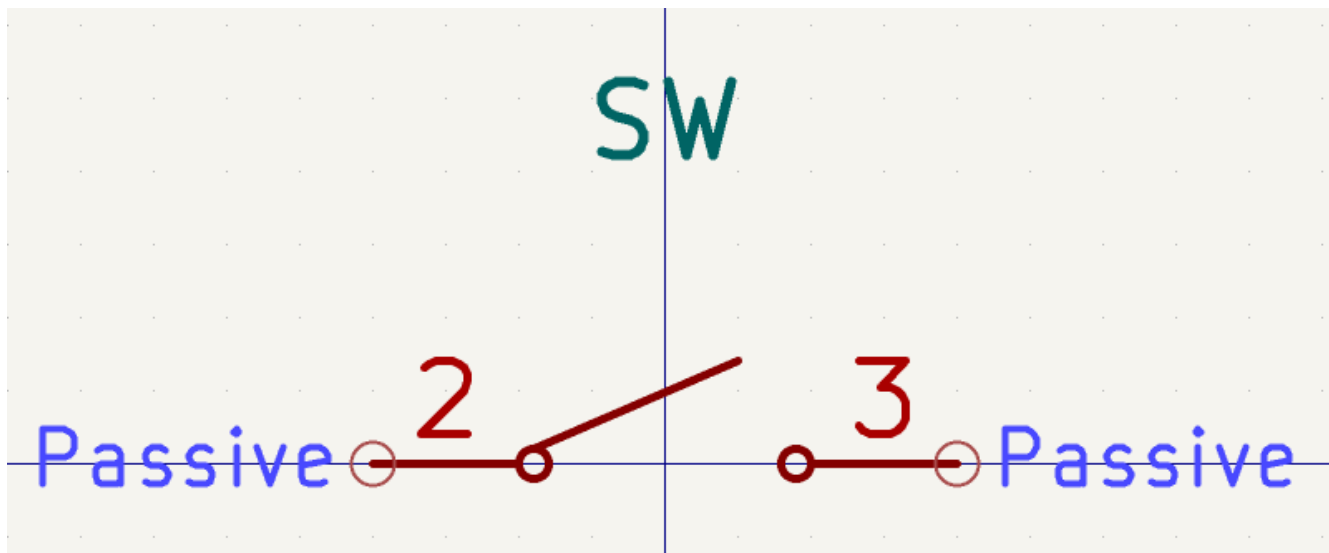
Мы хотим, чтобы вывод 3 находился с правой стороны символа переключателя, поэтому отредактируйте его свойства и измените **Позиция по X** на 5.08, **Позиция по Y** на 0, а **Ориентация** - **Влево**. Кроме того, измените **Имя вывода** на **B**.

## Графическое представление символа

Разместив все необходимые выводы, с помощью инструментов «Круг»  и «Линия»  придайте символу вид переключателя SPST. На этом этапе полезно переключиться на более мелкую сетку: щелкните правой кнопкой мыши в рабочей области и выберите в подменю **Сетка** более мелкий шаг. После добавления графических фигур снова переключитесь на сетку 50 мил (1.27 мм).

#### WARNING

Мелкие сетки удобны для рисования графических элементов, но **выводы символов всегда должны располагаться на сетке с шагом 50 мил (1.27 мм)**. Выводы, не выровненные по сетке 50 mil, не получится соединить с проводниками в схеме.



## Свойства символов

Теперь отредактируйте свойства всего символа с помощью команды **Файл** → **Свойства символа**. Эту же команду можно выполнить с помощью двойного клика на свободном участке рабочей области. Измените поле **Значение** на M2011S3A1W03, а в поле **Ключевое слово** добавьте spst switch toggle, чтобы в дальнейшем упростить поиск этого символа. Для данного символа имена выводов не несут никакой полезной информации, поэтому снимите флажок **Показывать имя вывода**, чтобы визуально облегчить отображение символа.

После нажатия кнопки **ОК** переместите текстовое поле обозначения ниже, чтобы оно не перекрывало графику символа.

\*Свойства символа библиотеки

Общие Посад.места

Поля

Имя	Значение	Показать	Показать имя	Гориз. выравн.	Верт. выравн.	Курсив	Полужирный
Обозначение	SW	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Значение	M2011S3A1W03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Посад.место		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Документация		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Имя символа: M2011S3A1W03

Описание:

Ключевые слова: spst switch toggle

Родительский символ:

Общие

Кол-во частей: 1

☒ Все части взаимозаменяемы

☐ Имеет альтернативное начертание (по де Моргану)

☐ Создать как символ питания

Параметры надписей выводов

☒ Показывать номер вывода

☐ Показывать имя вывода

☒ Имя вывода внутри

Смещение: 0,508 mm

Атрибуты

☐ Исключить из симуляции

☐ Исключить из перечня элементов

☐ Исключить из платы

Править модель симуляции... OK Отмена

На этом этап создание символа завершен. Сохраните его и переходите к следующему - созданию для него посадочного места.


## Создание новых посадочных мест

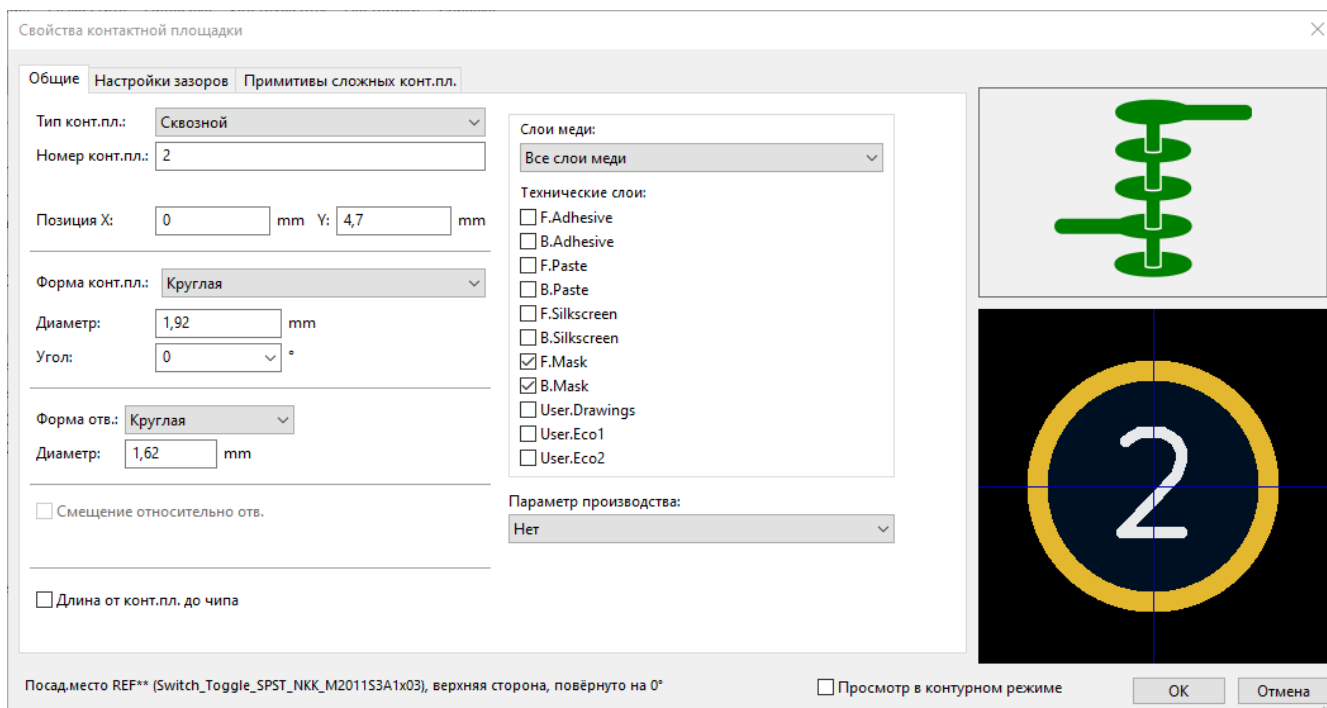
Откройте "Редактор посадочных мест" и создайте новую библиотеку посадочных мест для этого проекта с именем `get-started.pretty` (Файл → Новая библиотека...). Как и в случае с библиотеками символов, новая библиотека посадочных мест добавляется в таблицу библиотек проекта. Выбрав новую библиотеку на панели «Библиотеки», создайте новое посадочное место (Файл → Новое посадочное место...). Задайте для него имя `Switch_Toggle_SPST_NKK_M2011S3A1x03` и тип - Сквозное отверстие.

## Площадки для посадочных мест

Выключатель имеет два вывода, пронумерованных в техническом описании как 2 и 3 и расположенных на расстоянии 4.7 мм друг от друга. Для удобства размещения настройте сетку так, чтобы она соответствовала расстоянию между выводами. Выберите Вид → Параметры сетки... и измените размер Сетки пользователя, на 4.7 мм. Сохраните и закройте диалоговое окно нажатием кнопки ОК, а затем переключитесь на размер пользовательской сетки в раскрывающемся списке Сетка: на верхней панели инструментов.

По традиции, в посадочных местах со сквозными отверстиями, вывод 1 располагается в точке (0,0) и ориентирован так, чтобы он находился слева вверху. В SPST-версии этого выключателя вывод 1 отсутствует, поэтому в создаваемом посадочном месте первая точка (0,0) останется пустой, а контактные площадки 2 и 3 будут расположены в точках (0, 4.7 мм) и (0, 9.4 мм) соответственно. Обратите внимание, что в системе координат KiCad, по умолчанию, положительная ось Y направлена вниз.

С помощью кнопки **Добавить контактную площадку** , расположенной на панели инструментов справа, разместите контактную площадку на одно деление сетки ниже начала координат, то есть (0, 4.7 мм). Нажмите `Esc`, чтобы выйти из инструмента «Добавления контактной площадки», затем двойным кликом на этой площадке откройте ее свойства. Измените номер контактной площадки на 2 и убедитесь в правильности ее местоположения. Выводы выключателя имеют размеры 1.17 мм x 0.8 мм, что дает диагональ (максимальный размер вывода) 1.42 мм. Поэтому установите диаметр отверстия  $1.42 \text{ мм} + 0.2 \text{ мм} = 1.62 \text{ мм}$ , а диаметр контактной площадки  $1.62 \text{ мм} + 2 \cdot 0.15 \text{ мм} = 1.92 \text{ мм}$ , чтобы обеспечить достаточный размер пояса контактной площадки.



Далее, используя кнопку **Добавить контактную площадку**, разместите другой контакт в следующей точке (0, 9.4 мм). Обратите внимание на то, что номер контактной площадки автоматически увеличивается, а ее свойства, включая размер площадки и диаметр отверстия, копируются с предыдущей контактной площадки.

При размещении обеих контактных площадок, поясok выглядит несколько маловатым. Чтобы выключатель было легче паять и он прочнее держался на плате, лучше сделать пояски контактных площадок чуть побольше. Поэтому увеличьте толщину пояска с 0.15 мм до 0.3 мм, отредактировав свойства контактной площадки 2 и изменив ее размер до  $1.62 \text{ мм} + 2 \cdot 0.3 \text{ мм} = 2.22 \text{ мм}$ . Размер отверстия не меняйте. Обратите внимание, что поле "Размер контактной площадки" принимает математические выражения, поэтому  $1.62 + 2 \cdot 0.3$  можно ввести напрямую и получить значение 2.22 мм.



#### ТИП

Многие текстовые поля в KiCad поддерживают математические выражения, включая преобразования единиц измерения.

Выполните аналогичную модификацию пояска и для другой контактной площадки. Для этого щелкните правой кнопкой мыши на контактной площадке 2, выберите **Использовать настройки контактной площадки...**, а затем нажмите **Изменить контактные площадки на текущем посадочном месте**.

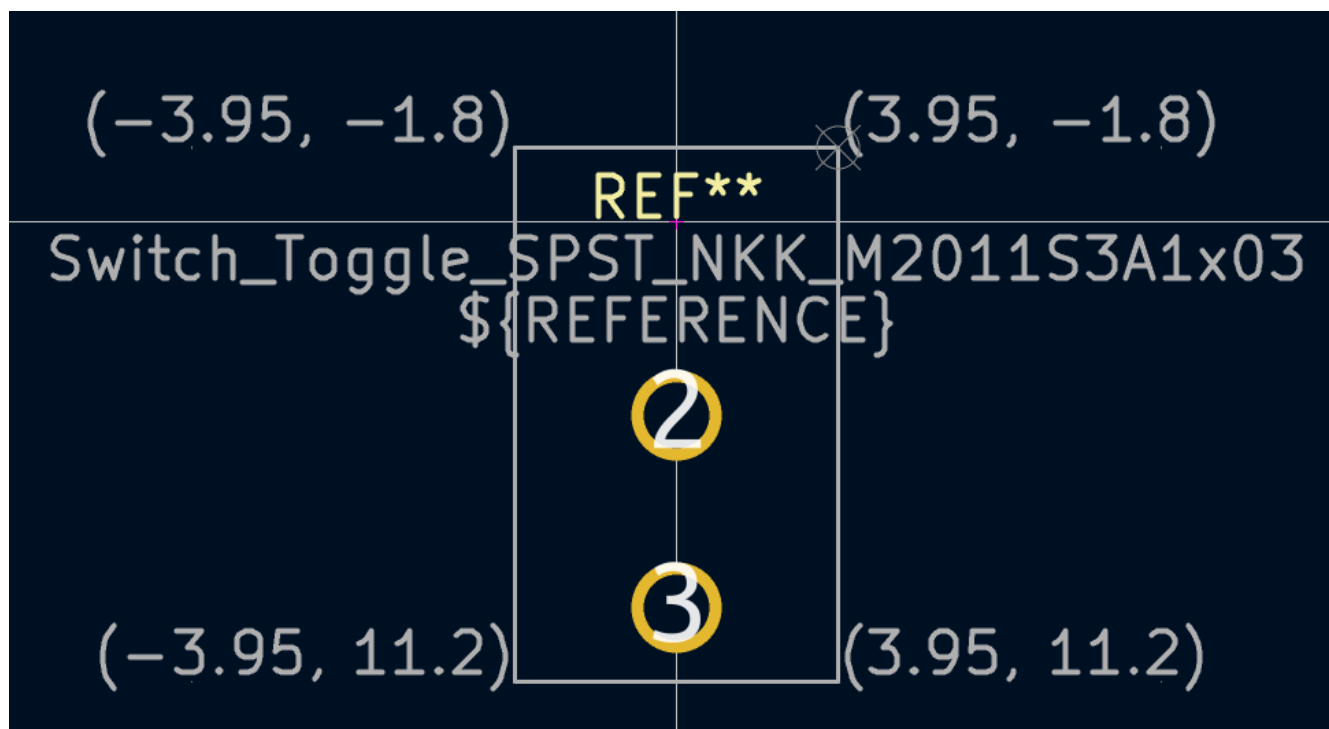
## Графическое оформление посадочного места

Правильное посадочное место имеет точный контур детали на слое изготовления ( F.Fab ), немного больший контур на слое шелкографии ( F.Silkscreen ) и границу посадочного места ( F.Courtyard ), окружающую все посадочное место для предотвращения наложения на другие посадочные места.

Переключитесь на верхний слой изготовления, щелкнув F.Fab на панели слоев справа. Контур изготовления должен точно соответствовать физическим размерам детали, ширина которой составляет 7.9 мм, а высота - 13 мм. С помощью инструментов линия , прямоугольник  или

многоугольник ➤ нарисуйте контур детали, как показано на рисунке ниже. Один из способов точного размещения контура - установить следующие пользовательские размеры для сетки:

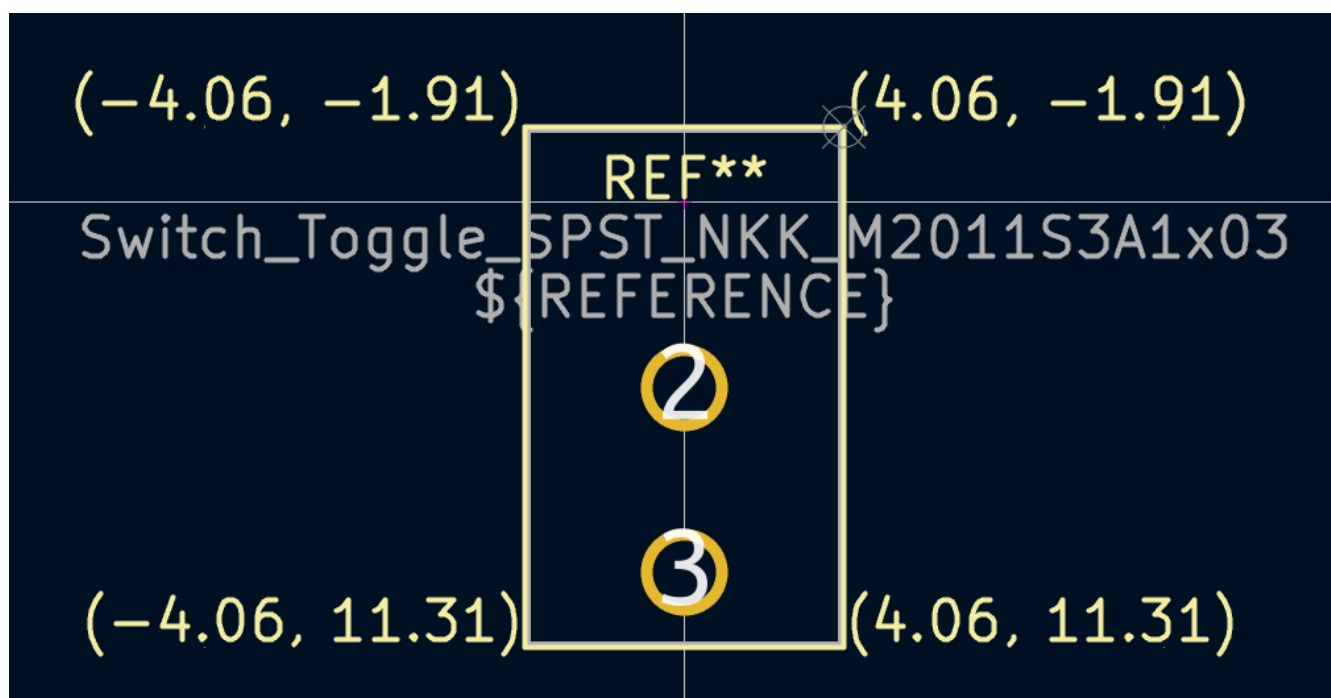
- Сетка пользователя Размер X: 7.9 мм
- Сетка пользователя Размер Y: 13 мм
- Начало координат по оси X:  $7.9 \text{ мм} / 2 = 3.95 \text{ мм}$
- Начало координат по оси Y:  $4.7 \text{ мм} - (13 \text{ мм} / 2) = -1.8 \text{ мм}$



Затем переключитесь на слой F.Silkscreen. Контур шелкографии должен находиться непосредственно за контуром детали, поэтому линии шелкографии сдвинуты наружу от контура детали на 0.11 мм (половина (0.5 мм) ширины линии детали 0.10, плюс половина (0.6 мм) ширины линии шелкографии 0.12 мм). Точные координаты показаны на рисунке ниже, а удобные настройки сетки следующие:

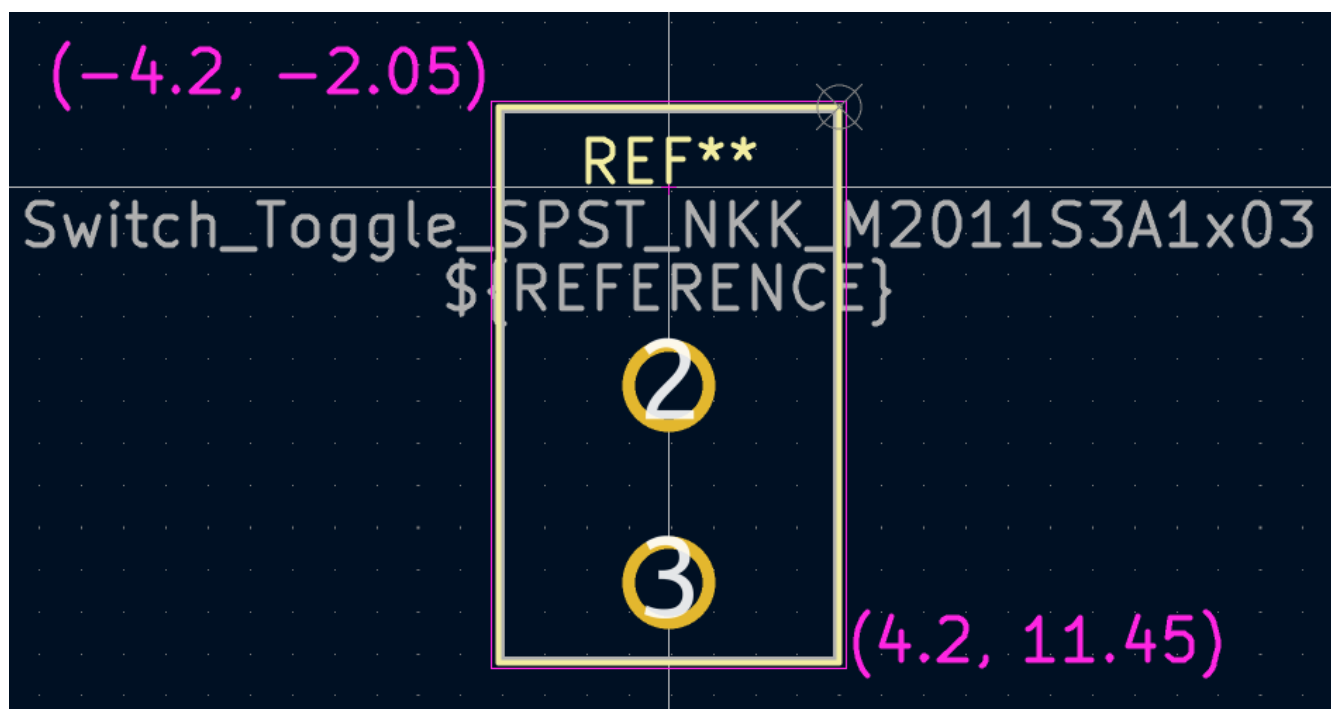
- Сетка пользователя Размер X:  $7.9 \text{ мм} + 2 * 0.11 \text{ мм} = 8.12 \text{ мм}$
- Сетка пользователя Размер Y:  $13 \text{ мм} + 2 * 0.11 \text{ мм} = 13.22 \text{ мм}$
- Начало координат по оси X:  $8.12 \text{ мм} / 2 = 4.06 \text{ мм}$
- Начало координат по оси Y:  $-1.8 \text{ мм} - 0.11 \text{ мм} = -1.91 \text{ мм}$



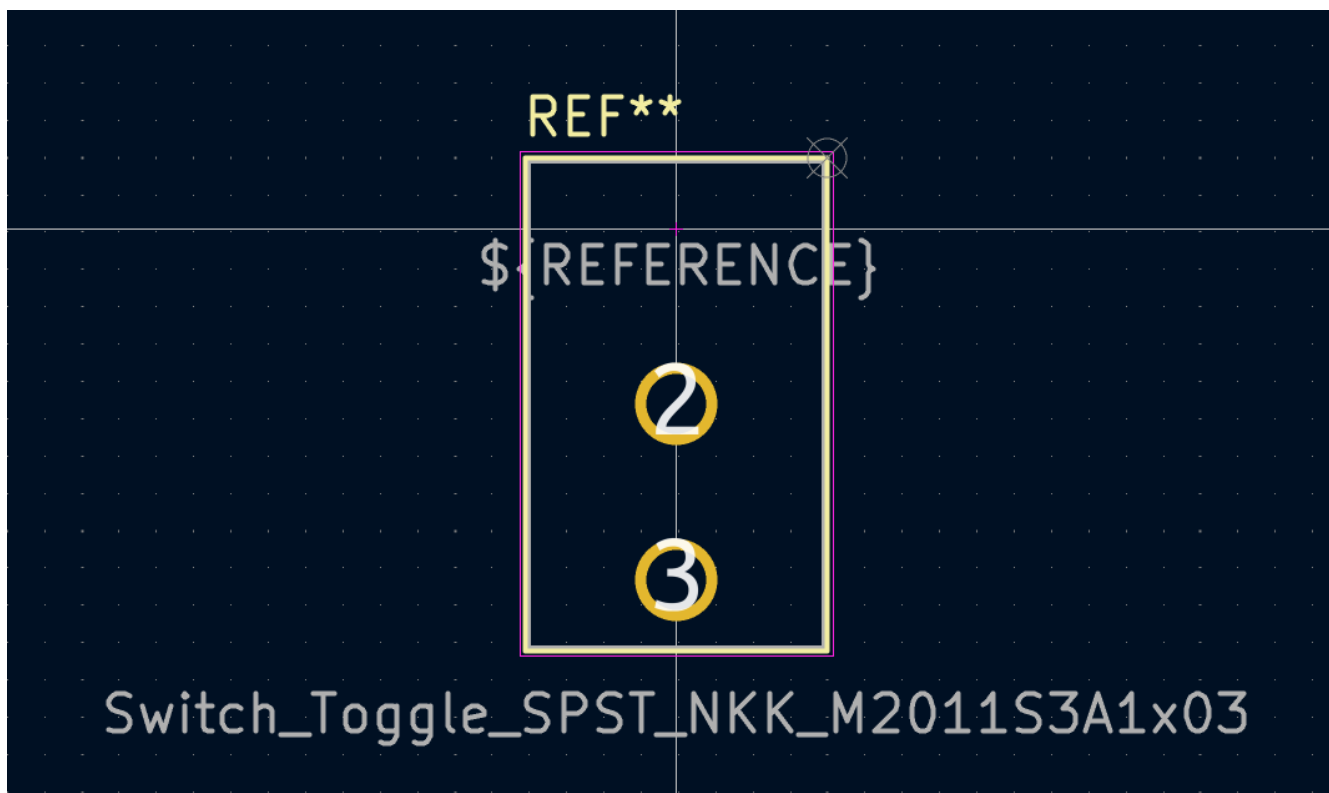


Наконец, выберите слой F. Courtyard. Контур границы посадочного места должен обрамлять компонент с зазором 0,25 мм.

Для рисования этого слоя используйте другую стратегию. Вместо пользовательской сетки переключитесь на сетку 1 мм и нарисуйте прямоугольник, приблизительно охватывающий посадочное место. Затем двойным кликом по нему откройте окно редактирования свойств, и введите непосредственно угловые координаты этого прямоугольника - они показаны на рисунке ниже.



После заполнения контуров расположите текст так, как показано ниже. Посадочное место готово.




## Соглашения по библиотекам Kicad

Для поддержания высокого качества библиотек символов и посадочных мест, в KiCad существует документ [KiCad Library Conventions](#), который представляет собой набор рекомендаций по использованию символов и посадочных мест. Не обязательно следовать этим соглашениям для личных библиотек, но они являются хорошей отправной точкой. Посадочные места и символы в [официальной библиотеке](#) должны соответствовать KLC. Также KLC используется в качестве основы для создаваемого символа и посадочного места в данном руководстве.

## Добавление выключателя в схему

Теперь, когда создание посадочного места завершено, можно отредактировать символ выключателя таким образом, чтобы по умолчанию для него использовалось соответствующее посадочное место.

Вернитесь в "Редактор символов" и откройте символ выключателя. Отредактируйте его свойства. Щелкните на поле **Посадочное место**, затем щелкните на появившемся значке библиотеки книг . Перейдите в библиотеку посадочных мест проекта и дважды щелкните на посадочном месте выключателя. Сохраните символ.

Теперь посадочное место выключателя назначено этому символу по умолчанию и его не нужно выбирать вручную при каждом добавлении символа в схему.

Свойства символа библиотеки

Общие Посад.места

Поля

Имя	Значение	Показать	Показать имя	Гориз. выравн.	Верт. выравн.	Курсив	Полужирный
Обозначение	SW	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Значение	M2011S3A1W03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Посад.место	getting-started:Switch_Toggle_SPST_NKK_M2011S3A1x03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Документация		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Имя символа: M2011S3A1W03

Описание:

Ключевые слова: spst switch toggle

Родительский символ:

Общие

Кол-во частей: 1

☒ Все части взаимозаменяемы

☐ Имеет альтернативное начертание (по де Моргану)

☐ Создать как символ питания

Параметры надписей выводов

☒ Показать номер вывода

☐ Показать имя вывода

☒ Имя вывода внутри

Смещение: 0,508 mm

Атрибуты

☐ Исключить из симуляции

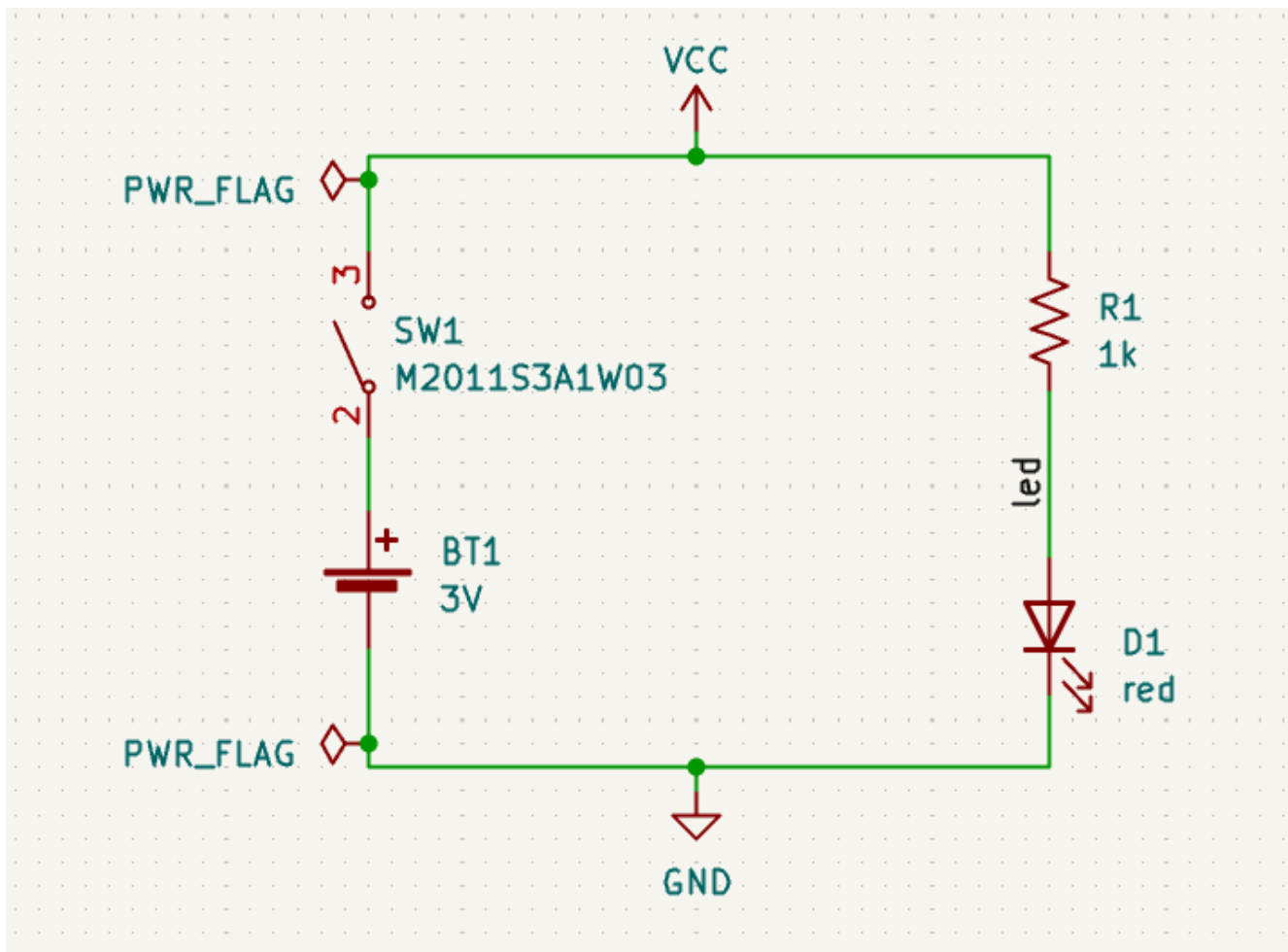
☐ Исключить из перечня элементов

☐ Исключить из платы

Править модель симуляции... OK Отмена

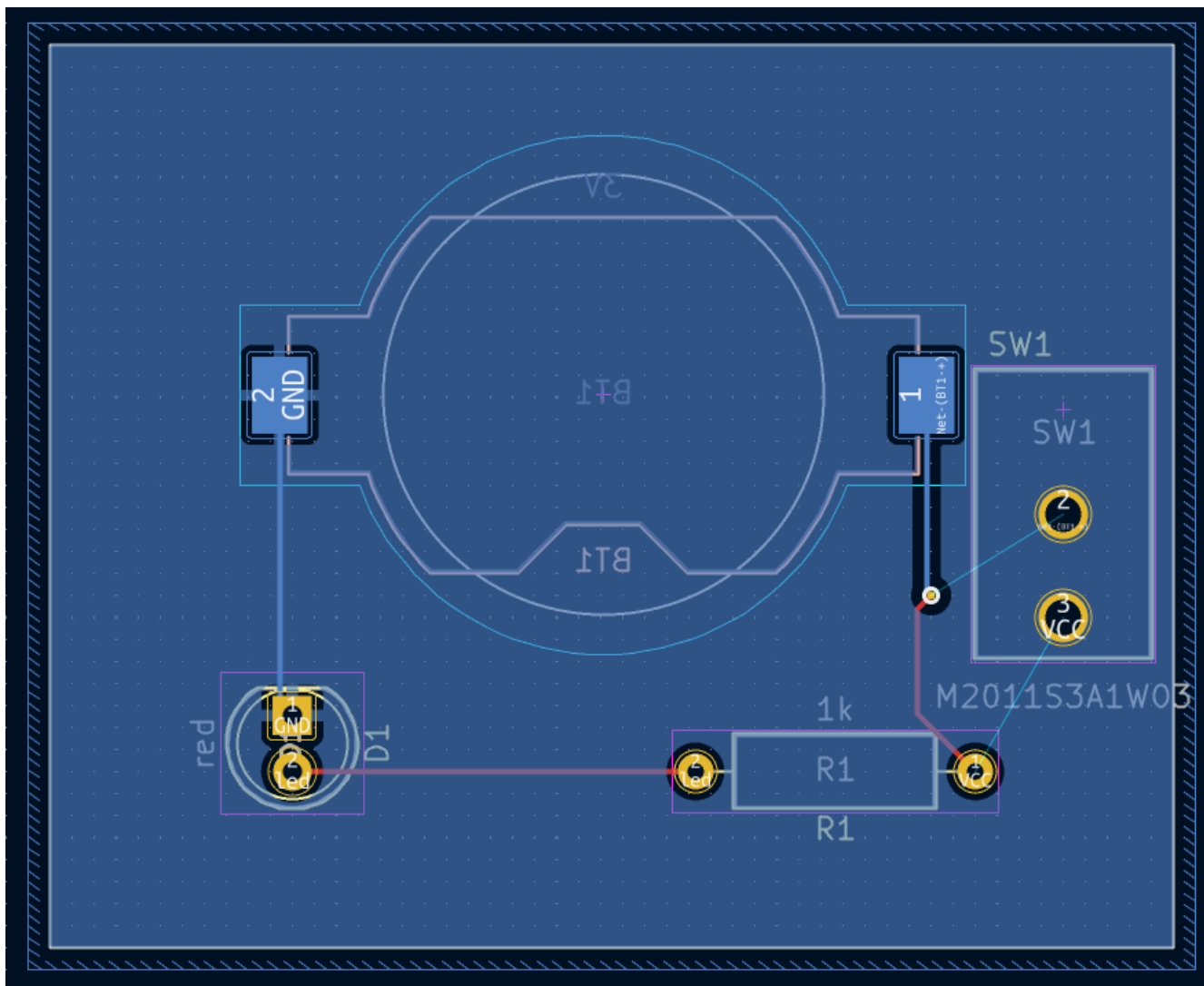
Откройте схему и добавьте новый символ, выбрав созданный нами ранее выключатель. Подключите его между светодиодом и плюсом батареи.

Выполните команду "Обозначить компоненты", чтобы установить для выключателя условное обозначение SW1. Нет необходимости вручную выбирать для него посадочное место, так как в символе переключателя посадочное место уже указано. Запустите программу ERC чтобы убедиться, что измененная схема не нарушает никаких электрических правил.



## Добавление выключателя на плату

Убедитесь, что вы сохранили изменения в схеме, после чего откройте "Редактор печатных плат", чтобы добавить символ на плату. Обновите печатную плату с учетом изменений в схеме с помощью команды **Инструменты** → **Обновить печатную плату из схемы...** и поместите появившееся посадочное место выключателя на плату, как показано на рисунке.

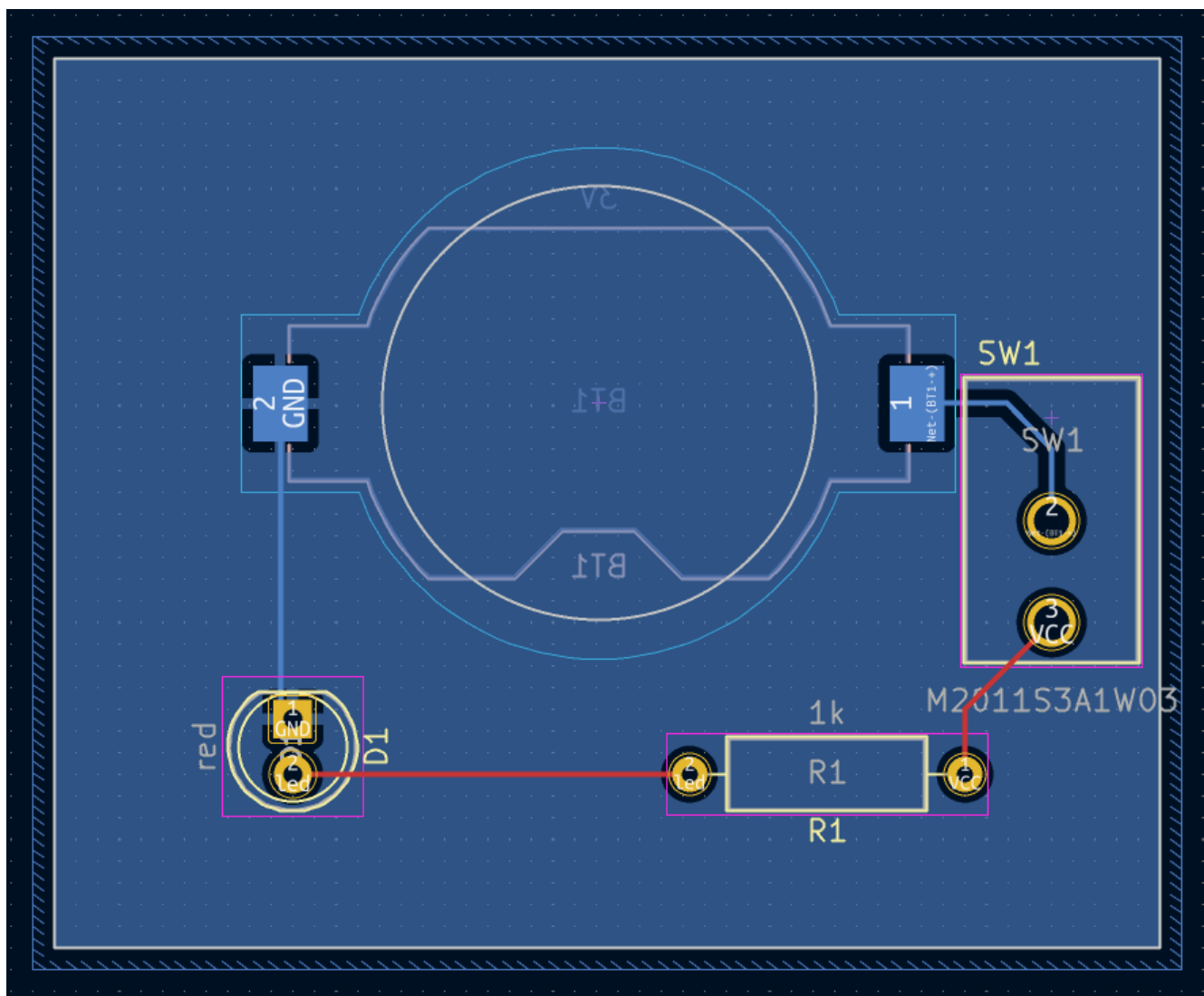


Линиями связи показаны новые соединения, которые необходимо развести. Кроме того, необходимо удалить старое соединение между батарейкой и резистором.

Сначала удалите ненужные дорожки. Для этого выберите одну из дорожек между батарейкой и резистором - неважно какую именно. Несколько раз нажмите клавишу **U**, чтобы выбрать все участки между батарейкой и резистором. Затем нажмите клавишу **Del**, чтобы удалить выбранное дорожки.

Страссируйте новые дорожки между батарейкой и выключателем, а также между выключателем и резистором. Затем нажмите клавишу **B**, чтобы обновить область заливки (заполнить зоны).

Наконец, запустите DRC, чтобы убедиться, что модифицированная плата не нарушает никаких правил проектирования.



## Связь между символами, посадочными местами и 3D-моделями

### Символы и посадочные места

Как описано в разделе [назначение посадочных мест](#), в процессе создания схемы каждому символу в ней должно быть назначено посадочное место. Имя посадочного места, назначенного каждому символу, хранится в поле **Посадочное место** в свойствах символа.

Свойства символа библиотеки

Общие **Посад.места**

Поля

Имя	Значение	Показать	Показать имя	Гориз. выравн.	Верт. выравн.	Курсив	Полужирный
Обозначение	SW	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Значение	M2011S3A1W03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Посад.место	getting-started:Switch_Toggle_SPST_NKK_M2011S3A1x03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Документация		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Центр	Центр	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Имя символа: M2011S3A1W03

Описание:

Ключевые слова: spst switch toggle

Родительский символ:

Общие

Кол-во частей: 1

☒ Все части взаимозаменяемы

☐ Имеет альтернативное начертание (по де Моргану)

☐ Создать как символ питания

Параметры надписей выводов

☒ Показать номер вывода

☐ Показать имя вывода

☒ Имя вывода внутри

Смещение: 0,508 mm

Атрибуты

☐ Исключить из симуляции

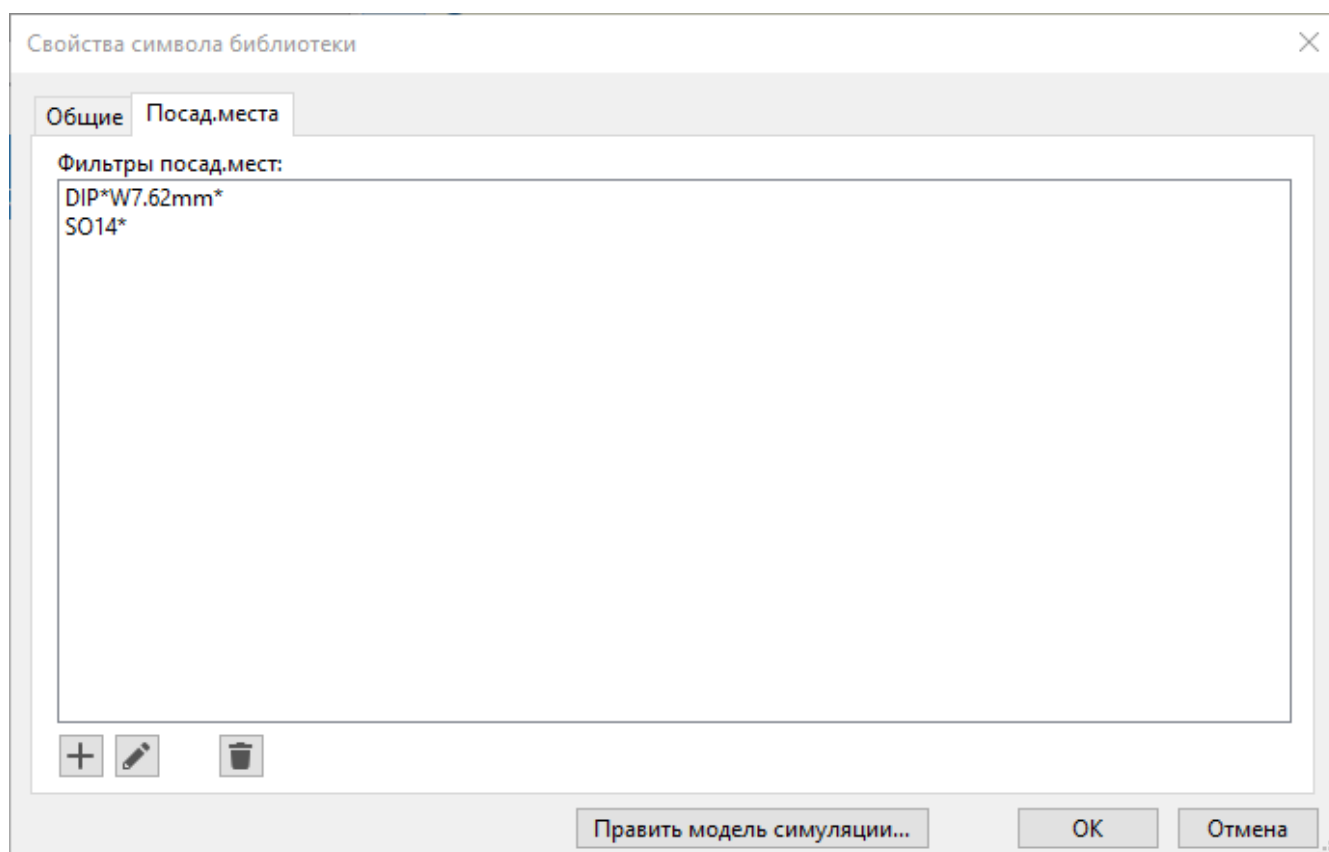
☐ Исключить из перечня элементов

☐ Исключить из платы

Править модель симуляции... OK Отмена

Символы могут содержать заранее заданное посадочное место. Для таких символов нет необходимости назначать посадочное место вручную, поскольку оно было выбрано при создании символа. Но пользователи могут переназначить выбранное посадочное место в процессе назначения посадочных мест обычным образом. Определение посадочного места по умолчанию, целесообразно для символов, которым всегда или почти всегда будет назначаться одно и то же посадочное место, например, для компонентов, доступных только в одном корпусе. Для символа выключателя, по умолчанию, было [задано соответствующее посадочное место](#).

Символы также могут содержать фильтры посадочных мест, с помощью которых можно скрыть посадочные места, несовместимые с данным символом. Например, символ 74НС00 имеет фильтры посадочных мест, в результате чего в [инструменте назначения посадочных мест](#) отображаются только допустимые посадочные места DIP и SO14.

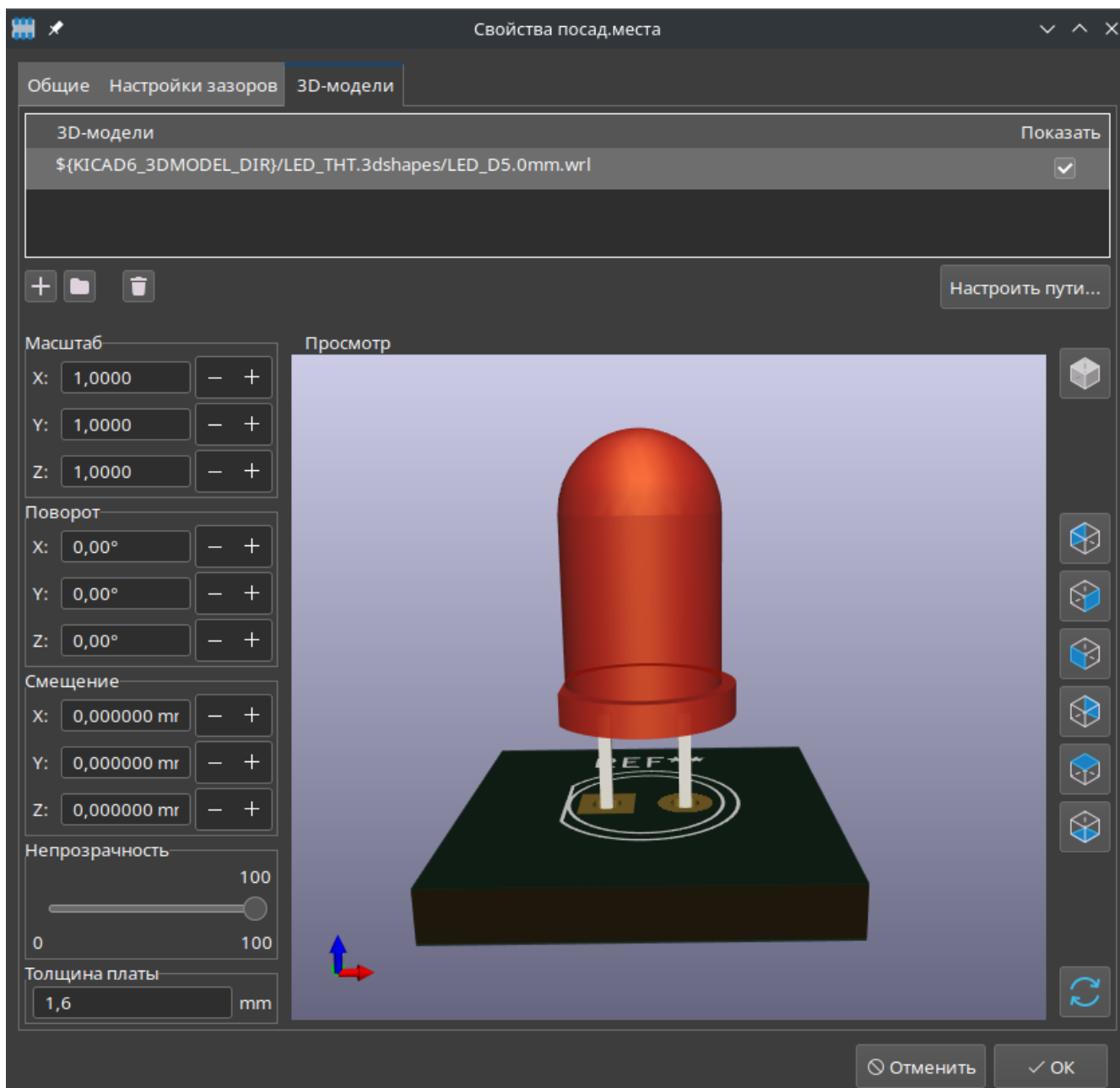


На странице [Требования KLC к фильтрам посадочных мест](#) содержат несколько полезных советов по созданию эффективных фильтров посадочных мест.

## Посадочные места и 3D-модели

3D-модели компонентов хранятся в отдельных файлах. Имена файлов 3D-моделей компонентов сохраняются в посадочном месте. В каждое посадочное место может быть добавлено любое количество 3D-моделей. Имена файлов 3D-моделей, а также их масштаб, поворот, смещение и непрозрачность задаются на вкладке **3D-модели** свойств посадочного места.





Поддерживаются форматы 3D-моделей STEP ( `.step` ) и VRML ( `.wrl` ). Файлы STEP полезны в тех случаях, когда требуется точность размеров, а файлы VRML можно использовать для создания более привлекательных визуальных рендеров. Многие посадочные места, в библиотеке KiCad, имеют соответствующие 3D-модели, которые предоставляются как в формате VRML, так и в формате STEP. В посадочном месте необходимо указать только одну из двух моделей (обычно указывается имя VRML-файла). KiCad может автоматически подставлять версию STEP при экспорте 3D-модели платы для автоматизированной механической обработки.

#### NOTE

Не все посадочные места в библиотеке KiCad снабжены 3D-моделями, но все они содержат имя файла 3D-модели, даже если таковой не существует. Это сделано для того, чтобы впоследствии можно было добавлять 3D-модели без редактирования посадочного места.

Для создания 3D-моделей компонентов полезны такие программы как [FreeCAD](#) совместно со [StepUp Workbench](#) ; они используются для многих моделей в библиотеке KiCad. StepUp используется для генерации STEP- и VRML-файлов с корректным размещением, масштабированием и вращением.

# Куда двигаться дальше

## Другие образовательные ресурсы

Для получения дополнительной информации о том, как использовать KiCad, см. [документацию](#).

Есть и другие полезные ресурсы, такие как [официальный форум пользователей KiCad](#), [Discord](#) или [IRC](#), а также дополнительные [познавательные ресурсы](#) сообщества KiCad.

Чтобы узнать больше о возможностях KiCad, посетите раздел сайта [Сделано в KiCad](#) или откройте демонстрационные проекты, входящие в состав KiCad (**Файл** → **Открыть демонстрационный проект...**).

## Помогите улучшить KiCad

Чтобы сообщить об ошибке или запросить какую-либо функцию, воспользуйтесь командой **Справка** → **Сообщить об ошибке** или создайте запрос на [Gitlab](#).

Чтобы узнать, как внести свой вклад в развитие KiCad, посетите страницу [Вклад разработчика](#). Пользователи также могут внести свой вклад в [развитие библиотек](#) или [документации и перевода](#). Наконец, для дальнейшего развития KiCad можно [оказать финансовую поддержку](#).